キャラクター名: セシル＝オリヴィエ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	剣士	性別	男性	年齢	14
冒険者Lv	6	経歴	自分のモノではない記憶がある		
経験点	0		大病を患っていた経験がある		
			本来とは異なる性別で育てられていた。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	10	2		25 + 1	4
		敏捷度	9	1		23 + 1	4
体	2	筋力	3	5		10	1
		生命力	16	2		20	3
心	10	知力	4	2		16	2
		精神力	12	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	3		
エンハンサー	3		
アルケミスト	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	10	10	7
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能 フェンサー		合計値	11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
インスタントウェポン		1		2d+ 10	9	8	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
マテリアカード白Bx13	○□□○□□
マテリアカード白Ax6	○□□○□□
保存食1週間	○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 18290 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	0

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

必殺攻撃	IB38 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
インスタンスウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 161 /合計 161

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用度増強の指輪	
腰 アルケミーツール	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷度増強の指輪	

その他メモ

「やってやるノム。」

ある日、目が覚めたらグラランボディで、一般教養皆無で、ラクシアの地に放り出された。
別人の記憶、別の性別だったという記憶など、様々なものはあれど、代わりにグラランに落ち着きが付与されている。
が、後先は考えるわけではないのが玉にきず。

■■冒険者判定■■

2d+{冒険}+{器用} 冒険+器用
2d+{冒険}+{敏捷} 冒険+敏捷
2d+{冒険}+{筋力} 冒険+筋力
2d+{冒険}+{知力} 冒険+知力
2d+{冒険}+{精神} 精神抵抗

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟