

キャラクター名 _____
プレイヤー名 _____
ジル

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	部位操者	性別	女	年齢	32
冒険者Lv	11	経歴	○人族の特定の種族を好んでいる		
経験点	0		○人族の社会構造に興味がある 誰かを救ったことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	10	(-6)	26 + -6	3	ブリスト/海風の神ヴァセアン	6		
体	12	敏捷度	1	2		15	2	エンハンサー	1		
		筋力	7	3		22	3	アルケミスト	5		
心	8	生命力	7	4		23	3	ウォーリーダー	1		
		知力	16	4		28 + 2	5	フィジカルマスター	11		
		精神力	11	7		26	4				

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
かぼう	IB36 p		p
マルチガード	IB32 p		p
鉄壁	IB30 p		p
ガーディアン	IB29 p		p
ディフェンススタンス	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ディルフラム語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
パークメール	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
クラッシュファンク	
イニシアティブブースト	
神速の構え	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マタイト加工のスーツアーマー+1_(脱ぎ捨て加工)			-3	10
盾 マタイト加工のタワーシールド				3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	-3	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード(魔剣)	1H両	17		2d+ 0	10	0	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ -3	15

HP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
46

装備品	説明
頭 人族帽子	
耳 数多の石人の耳飾り(器用)	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の腕輪(知力)	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	
ディスプレイサージャケット	【耳追加枠】

その他メモ	自動失敗チェック
*****	□□□□⑤
■一般技能	□□□□⑩
*****	□□□□⑮
□ 性格 □	□□□□⑳
□ 口調 □	□□□□㉕
□ 過去話_その1 □	□□□□㉙
	□□□□㉚

