

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	サラマンダー					
オプション			年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	闘争		初期侵食率	130 %
出自			経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	60
肉体	4	1	0		6	11	行動値	8
感覚	0	0	1		2	3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
炎の聖槍	白兵	11r+5	3	11		カウンター習得
		0				
インフィニット ブレイズ	白兵	24r+5		44		装甲無視
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
マクスウェルプログラム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
遺産継承者	P	N		
変異種サラマンダー	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	4							
効果: 単体攻撃にカウンター								
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	白兵射撃	80↑	
効果: 単体攻撃にカウンター								
炎の刃	8		メジャー	武器		白兵射撃		
効果: 攻撃力+16								
アマテラス	4		メジャー		単体	白兵射撃	リミット	
効果: 攻撃力+16 判定ダイス-2個								
結合粉碎	4		メジャー			シンドローム	ピュア	
効果: 判定ダイス+4個 装甲無視								
極圏の覇者	4		オート				120↑	
効果: 判定ダイス+8個								
燃える魂	2		オート		自身	自動	120↑	
効果: 戦闘不能を回復 HP20まで回復								
不死身の炎	3		セットアップ	至近	自身	自動	100↑	
効果: 最大HPと現在HPを+30上昇								
閃熱の防壁	3		オート				ピュア	
効果: 受ける予定のダメージを-5D								
氷熱の軍団	5		インフィニット		シーン選択		120↑	
効果: 攻撃力を+20 自身と遥斗に使用								
魂焦がして	5		インフィニット				アージ 闘争	
効果: 最大と現在HP+5D10								
コキュートス	1							
効果:								
氷の回廊	1							
効果: 飛行状態で戦闘移動								

--	--	--	--	--

