キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	130 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0		6	11
感覚	0	0	1		2	3
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	60
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
炎の聖槍	白兵	11r+5	3	11		カウンター習得
		0				
ｲﾝﾌｨﾆｯﾄ ﾌﾞﾚｲｽﾞ	白兵	24r+5		44		装甲無視
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
マクスゥエルプログラム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ﾀｲﾀｽ	消費
遺産継承者	P	N		
変異種サラマンダー	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	4							
効果：								
カウンター	1	4	ﾘｱｸｼｮﾝ	武器	単体	白兵射撃	80↑	
効果：	単体攻撃にカウンター							
炎の刃	8		メジャー	武器		白兵射撃		
効果：	攻撃力+16							
アマテラス	4		メジャー		単体	白兵射撃	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	攻撃力+16　判定ダイス-2個							
結合粉砕	4		メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ピュア	
効果：	判定ダイス+4個　装甲無視							
極圏の覇者	4		オート				120↑	
効果：	判定ダイス+8個							
燃える魂	2		オート		自身	自動	120↑	
効果：	戦闘不能を回復　HP20まで回復							
不死身の炎	3		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	100↑	
効果：	最大HPと現在HPを+30上昇							
閃熱の防壁	3		オート				ピュア	
効果：	受ける予定のダメージを-5D							
氷熱の軍団	5		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ		シーン選択		120↑	
効果：	攻撃力を+20　自身と遥斗に使用							
魂焦がして	5		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ				ｱｰｼﾞ闘争	
効果：	最大と現在HP+5D10							
コキュートス	1							
効果：								
氷の回廊	1							
効果：	飛行状態で戦闘移動							

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ﾀｰﾝﾀﾞｳﾝ	白兵	24r+5		64		カウンター　装甲無視

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
苛烈なる熱気	6							
効果：	達成値18以下を達成値0に							
バーストブレイク	1							
効果：	ダメージに+5D							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								