

キャラクター名  
皇 橙音(スメラギ トウネ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	大学生
	オプショナル		年齢	20	性別	女
覚醒	命令	衝動	妄想	初期侵食率	29	%
出自	天涯孤独	経験	長期入院	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	1	1	1			3	(非装備時)	10
精神	4	0	0			4	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ		-1		2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ:要人への貸し	
コネ:UGN幹部	
コネ:噂好きの友人	
コネ:情報屋	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
家族(WH)	P 懐旧	N 寂寥感		
灰山 塵(RE)	P 幸福感	N 隔意		
クールヘッド	P 執着	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
Dロイス:起源種	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 達成値+[Lv*3] 判定の直後に使用。ラウンド1回								
アドヴァイス	5	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 次に行うメジャーアクションのC値-1、ダイス+Lv個								
戦場の魔術師	4	3	メジャー	-	3体	自動	リミット	
効果: アドヴァイスと組み合わせた判定の対象を3人に増やす。1シナリオに[Lv+1]回								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定ダイス+Lv個。1ラウンド1回								
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: <援護の風>を使用した判定の達成値+[Lv*3]								
限界突破	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: 1ラウンド1回のエフェクトをひとつ、2回まで使用できるようになる。								
波紋の方陣	2	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果: 対象が受けるダメージ-[Lv+1]D点。1ラウンド1回								
ドクタードリトル	★							
効果:								
彼方からの声	★							
効果:								
蝙蝠の耳	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

物心ついてすぐの頃、家族を全員伊庭に殺されている。その際に死にかけて、オーヴァードとして目覚めることで一命を取り留めた。その後は親戚の家に引き取られ、成長している。なんでも、昔飼っていた猫の"コン"に似た灰山塵と言う幼馴染がいるんだとか。滅多に自分に関する話をしない彼女だがその幼馴染の困った話は時折楽しそうにしてくれる。幸せだった昔を思い出すからか、あるいは彼との日常そのものがなのか。詳しいことはわからないが彼女にとって灰山は変わることのない、幸せを感じられる数少ない存在である。

FHへと離反した灰山とはしばらく会うことのない生活を送っていたがとある事件をきっかけに定期的に顔を見るようになった。支部員には前より辛辣になりましたよね、なんて言われるように。本人にはそんな自覚はない。けれどおそらく、これが彼女の素の姿である。

戦闘スタイルは完全な支援型。頭をフル稼働させて敵の動き、味方の能力、戦場、全ての情報からその時導き出される最適解を求める。導き出した結果からハヌマーンの能力を利用して歌という形で味方を誘導し、支援する。