

キャラクター名 シェリル
プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4	1		18	3
敏捷度	9	2		24	4
筋力	6	5	2	14	2
生命力	11	6		18	3
知力	1	1		13	2
精神力	10	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
スカウト	5		
エンハンサー	3		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		値	属性
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟/スピア	221p		p
両手利き	223p		p
二刀流	221p		p
武器習熟II/スピア	221p		p
必殺攻撃	226p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
サモン・スモールアニマル	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
専用鎧	50
専用装飾品	50
多機能**ベルト	20
名誉点所持	280 /合計 400

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	12	13	11
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	13		4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パルチザン	1H	7	-1	2d+ 11	10	14	22										
パルチザン	1H	7	-1	2d+ 11	10	14	22										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
所持金	○□□○□□
リュート	○□□○□□
魔晶石(3点)x9	○□□○□□
A級カード(金)x9	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	26	78	2d+ 13	4	47

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	9	0
		2d+	12	2d+
			14	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 (専用)幸運のお守り	「戦利品の決定」+1、HP+2
背中 迷彩ローブ	野外の隠密・尾行判定に+2
右手 怪力の腕輪	筋力+2、破壊で+14
腰 多機能アラカベ/アラカベ	防護点+1/アルケミスト技能使用
足 サイレントシューズ	隠密判定に+2
その他 奇跡の首飾り	「生死判定」の結果をやりなおせる

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗力判定+1

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㊱
	○□□□㊴