

キャラクター名 ハーメル・ハール	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	占い師	性別	男性	年齢	16歳
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	530				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7	3		22 + 2	4
	敏捷度	7	2		21	3
体	筋力	1			7	1
	生命力	4	5		15	2
心	知力	9	7		28 + 2	5
	精神力	7	8		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2	ミスティック	11				
コンジャラー	2						
フェアリーティマー	5						
セージ	6						
バード	2						
アルケミスト	1						
ウォーリーダー	5						

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
代償軽減	1B30p		p
魔法拡大/時間	1B39p		p
占瞳操作	1B30p		p
双占瞳	1B37p		p
魔晶石の達人	1B32p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧	クロスアーマー	1	2
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスティックロッド*2	2H			2d+ 0		0											
ミスティックカード*2	2H			2d+ 0		0											
ミスティックオーブ*2	2H			2d+ 0		0											
戦旗槍ジャベリン 攻撃系	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
戦旗槍ジャベリン 抵抗系	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
楽器	2H			2d+ 0		0											
バトルロッド	2H	5	1	2d+ 1	12	0	15										
バトルボール	2H	8	-1	2d+ -1	10	0	28										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	21 <sub>m</sub>	63 <sub>m</sub>	2d+ 0	2	50	真語魔法	2	7			
						操霊魔法	2	7			
						深智魔法	2	7			
						妖精魔法	5	10			

装備品	説明	装備品	説明
頭	とんがり帽子		
耳	華美なる宝石飾り		
顔	ひらめき眼鏡		
首			
背中	インテリアニマルサック		
右手	宗匠の腕輪	左手	叡智の腕輪
腰	アルケミーキット		
足			
その他ウエポンホルダー改			

その他メモ	自動失敗 チェック
19:05 : ナイトメア : 2d+2d+1d+1d+2d+2d #1 SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 7[3,4]+7[3,4]+1[1]+4[4]+9[6,3]+7[6,1] → 35	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
19:05 : ナイトメア : 2d+2d+1d+1d+2d+2d #2 SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 2[1,1]+7[6,1]+6[6]+5[5]+9[3,6]+9[6,3] → 38	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
19:05 : ナイトメア : 2d+2d+1d+1d+2d+2d #3 SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 6[3,3]+10[6,4]+3[3]+1[1]+4[2,2]+11[5,6] → 35	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
◆占瞳	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
【幸運は知恵を助ける】	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
対象 : コルヴェア/ナタリー/シェイド	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗

キャラクター名  
ハーメル・ハール

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖精語	○				
巨人語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	光輝く星は高みへと導く
レジスタンス	
パラライズミスト	
軍師の知略	
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風	
強靱なる丈陣Ⅱ：安精	
強靱なる丈陣Ⅱ：強身	
蘇る秘奥	
幸運の星の導きを知る	
幸運は知恵を助ける	
幸運は勝ち戦を授ける	
星は剣を導く	
光る星は弱点を暴く	
襲いかかる敵の幻	
背後から迫る闇の幻	
幸運は富をもたらす	
賢星は語るべかりし言葉を問う	
灰色なる敗北の幻影	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
タマフ=ダツエ流浪戦瞳入門	50				
戦瞳：節制	30				
戦瞳：つるされた男	20				
バトル※※一式	70				

名誉点 所持 542 /合計 712

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルカード	2H	1	1	2d+ 1	9	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
キャッチオブフォーチュン	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石5点x10	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカードA(緑)x5	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカードS(緑)x5	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
宝石6種x6	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
防寒着	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
ジャックの豆x5	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
保存食1週間分x2	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
ミュージックシエルx2	○□□○□□	○□□○□□
運命の楽譜x2	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
くさび	○□□○□□	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□	○□□○□□
ロープx100	○□□○□□	○□□○□□
フック	○□□○□□	○□□○□□
テント4人分	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	所持金	75615
		預金・借金
		G
		G