

キャラクター名  
アンリ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	300
冒険者Lv	12	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	50		守りの剣を手を持ったことがある 冒険に誘われたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	3	9		24	4
敏捷度	9	3		24	4
筋力	1	15	2	23 + 2	4
生命力	6	14		25	4
知力	10	4		23	3
精神力	6	8		23 + 2	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
ソーサラー	3		
レンジャー	1		
セージ	3		
エンハンサー	5		

戦闘特技		値	説明
タフネス		2122 p	p
全力攻撃		225 p	p
武器習熟/ソード		221 p	p
頑強		1B29 p	p
超頑強		1B29 p	p
防具習熟A/金属鎧		1B31 p	p
キャパシティ		1B29 p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	説明
ビートルスキン			
マッスルベアー			
キャッツアイ			
ドラゴンテイル			
ジャイアントアーム			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	330 /合計 330

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	16	16	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	15	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 16	10	17	5										
神剣ムラクモ	2H	1		2d+ 16	10	17	75										
フランベルジュ	2H	23		2d+ 16	10	17	38										

一般装備品	(消耗チェック)
<冒険者セット>	○□□○□□
ヒーリングポーションx15	○□□○□□
アウエイクポーションx5	○□□○□□
アンチマジックポーションx3	○□□○□□
デクスタリィポーションx2	○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□

3点魔晶石x13	○□□○□□
ほんのちょっと怪しいお薬x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	44320 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 15	8	106

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 16	49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	眼鏡 金属製 魔法の発動体を兼ねる
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	陽光の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
家族に父が養子で拾ってきたドワーフの男の子がいる。	
かつて守りの剣を抜いてしまったこともあるが勝手にもって行ってはいけないと考え、そっと戻した	○□□□⑤
幼馴染に冒険に誘われたがその時は拒否をした、今はそれについていけばよかった	○□□□⑩
神剣ムラクモ	○□□□⑮
分類:ソード ランク:B	○□□□⑳
必筋:1 2H/威力:冒険者レベル*5+20 C値:10	○□□□㉕
命中に+1の修正/追加ダメージ+冒険者レベル-1	○□□□㉑
60	○□□□㉒
効果:神器解放	○□□□㉓
MPを消費することでそのダメージ算出時のみ、攻撃対象の防護点に-[消費したMP/3]の修正を与える。	○□□□㉔
	○□□□㉕