

キャラクター名 スレイベル・トリン プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	不明(30代と推測)
冒険者Lv	7	経歴	始まりの剣を求めていた		
経験点	1380		大きな失敗をしたことがある 命を助けられたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	2		19	3	フェアリーティマー	7		
体	4	敏捷度	7	4		21	3	レンジャー	4		
		筋力	4			8	1	セージ	5		
心	12	生命力	9	5		18	3				
		知力	10	5		27 + 2	4				
		精神力	10	3		25	4				

戦闘特技		値	備考
鋭い目	2120p	p	
魔法拡大/数	1B39 p	p	
魔法誘導	1B32 p	p	
MP軽減/フェアリーティマー	1-283p	p	
マリオネット	2-230p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	

言語	会話	読文
エルフ語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
汎用蛮族語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔動機文明語		<input type="radio"/>
妖精語	<input type="radio"/>	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
クロスアーマー		1		2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	21 _m	63 _m	2d+ 0	2	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 11	46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	11			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の腕輪	
腰 《煌き》の宝石飾り	6属性の《妖精の契約石》
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	破壊用

— その他メモ —

始まりの場所はロシレッタ——雪の降る生誕祭の夜に船着き場で見つけた捨て子。
人間・ドワーフ・エルフらが、笑い合い、時にぶつかりあいながらも日々を過ごす"彩りの港"が彼の父であり母。
自身の過去には頓着せず、騒がしい大人たちの中で明るく元気な青年へと育つ。

彩りの中には時に黒も交じる。
夢を爛る者たちの狂言に踊らされ命を落としかけるが、既の所で助けられ一命を取りとめる。
これで懲りれば良かったのだが、今度は名乗りもせず立ち去った戦士の背中を追い街を飛び出した。

光り鳴り響く鈴の音が聞こえたらならば、きっと彼が来た合図。

宝飾師(ジュエラー) Lv4: 契約した宝石を装飾として加工するために磨いた技術。自らと同時に友を着飾るのは大切な事。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚
□□□□㉛

