

キャラクター名
四翠きざみ

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
	モルフェウス				
オプション			年齢	性別	
覚醒	無知	衝動	闘争		初期侵食率 91 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	121
肉体	2	0	0			2	行動値	15
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	15
精神	0	1	0	1	5	7	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	3							
効果:								
砂の刃	12							
効果: 攻撃力14 ガード値-5								
スプリットアタック	3							
効果: シーン一回対象を4体に								
創造の御手	5							
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+5Dする								
砂塵の城壁	5							
効果: ダメージ0 メインプロセス終了時にHP-10減少								
砂の盾	5							
効果: ガード値+10								
超人的弱点	10							
効果:								
超人的弱点 II	10							
効果:								
生命増強	3							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

フルーツパラーのチケットぐらいにしようかな
余ったが周りが全員引くように逃げてしまった