	- <i></i>								- ₹1	/ h			
ーキャラクター名ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー									— フレ [.]	イヤー名			
3 3 7 7													
ポジシ	ホリック					享		年					
メインク	タナトス					暗示		示			希望		
サブク	ラス	バロック					寵愛点			0		0	
初期配置 煉獄					_								
初期 最大行	煉獄 9					記憶のカケラ			,		内容		
AX/\IJ						日常 願い事							
能力値	能力値 クラス		修正合計						ハ事				
武装	武装 1		0 1										
変異	変異 2		0		2								
改造	改造 1		1 2		2								
	 対象		秳	米 百		- X	 E気点			:練			
	<u>対象</u> からもの		種類 依存 3				<u> </u>						
70.	3 3 0 17				2345					Z C C C/// 30 MA Z C3Z/VIII.			
					2345								
					2345								
					2345								
		3 1)23(2345						
	マニューバ												
タイプ	損傷		名i				使用			コスト	射程	効果	
頭				うみそ								2	
頭			めだま あご								0	1 内部在中央 1	
頭 				こぶし					ションション	2	0	肉弾攻撃 1 肉弾攻撃 1	
	腕		 うで						フョン	1	0	支援1	
	腕		かた						ション	4	自身	移動 1	
	胴		 せぼね						ション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1	
胴			はらわた					- -					
胴				はらわた									
脚			ほね				アクラ	ション	3	自身	移動 1		
脚			ほね				アク	ション	3	自身	移動 1		
脚			あし					ジャ	ッジ	1	0	妨害 1	
腕			日本刀						ション	2		白兵攻撃1+切断	
胴			しんぞう						-		自身	行動+1	
頭			ケモミミ								自身	行動+1	
腕			リミッター								自身	バトル中損傷、任意で行動+2可能	
脚		ケモ足						ション	2		移動1~2		
	ポジション		業怒						ージ			与えたダメージに対して任意の狂気点を一点増やすことによりダメージ・	
メインクラス		死神				1	オ〜				白兵攻撃判定出目+1		

オート

オート

ダメージ

オート

1

攻撃マニューバ使用の際、他からのラピット、ジャッジ無効

変異レベル3から任意パーツ取得

自身の攻撃でダメージ御与えた際ダメージ+2

桜型のネックレス

メインクラス

サブクラス

頭

胴

刹那

歪極

スパイク

タカラモノ