

キャラクター名
兵導秋虎

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	35	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	1	0	0			1	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1+2 (～59) 「白虎監兵神君」	白兵	11r+4		17		
1+2 (60～79) 「白虎監兵神君」	白兵	12r+4		17		
1+2 (80～99) 「白虎監兵神君」	白兵	13r+4		17		
1+2 (100～129) 「白虎監兵神君」	白兵	15r+4		18		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 羅刹	P	N		
兵導冬玄	P 慈愛	N 恐怖		
兵導龍春	P 尊敬	N 恐怖		
母 故: 兵導雀夏	P 慈愛	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
フルインストール	2	5	インシアブ	至近	自身	自動	100↑	
効果:	判定ダイス+(Lv×3)シナリオ1回。							
加速装置	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	行動値+(Lv×4)→15							
ワイルドグロース	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	リミット	
効果:	セットアップで完全獣化。							
完全獣化(白虎)	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	肉体ダイス+(Lv+2)個。							
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手変更。ガード値1。攻撃+Lv+8							
コンセプト: プラト	2	2	Xジェー	至近	自身	自動	-	
効果:	C値-Lv個							
スタンボルト	1	3	Xジェー	武器	-	白兵	-	
効果:	バフ: 放心							
体型維持	★	-	常時	自身	-	自動	-	
効果:	体型維持。							
ショート	★	-	Xジェー	視界	-	自動	-	
効果:	ショート							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGN西彩支部UGNチルドレン。PC③の長男。

父親譲りの恵まれた長身を生かしバスケ部に所属。ポジションはシューティングガード。飄々とした性格だが、試合が始まると名前の通り虎のようにフィールドをかけ、ゴールリングに触れぬまま雷のようにゴール真上から真っ直ぐ落ちる様な高いシュートを放つ。しかし努力は苦手な為、才能に頼りきりなところがある。

同級生からのあだ名はアキ。

得意科目は体育(主に球技)と数学。苦手科目は音楽と現代文(特に山月記)

男手一つで自分と養子であるPC①を育ててくれた父(PC③)を尊敬している。PC①の事は血の繋がりが等しい関係なく可愛い弟として見ている。家事は基本一通りなんでも出来る。甘いものが好きなので、菓子作りが得意。

戦闘スタイルは虎に変身して殴りかかる。身体全体に雷を纏っており、帯電した爪で敵を引き裂く。

いつも何かしらを食べているが、それがどこから出てきているのかは謎。