キャラクター名: リナ・ミッドガルド

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	5	経歴	魔物に襲われたことがある。		
			おのれに何か誓いを立てている。		
経験点	500		近所では一番のものしりだった。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	12	5		28 + 2	5
		敏捷度	10	1		22	3
体	10	筋力	4	1		15	2
		生命力	2			12	2
心	9	知力	9			18	3
		精神力	5	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	4		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
鷹の目	219 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
バレットポーチ	50

名誉点 所持 70 /合計 120

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	10	8	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト 射程30m、装填6、ダメージ+2	2H	10		2d+ 10	11	10											
				2d+													
				2d+													

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸（12発セット）x3	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔晶石（5点分）x2	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1205 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 0	3	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	9			

装備品

部位	装備品	説明
頭	帽子	革製
耳		
顔		
首		
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰	マギスフィア（中）	オプション《ターゲットサイト》
足	バレットポーチ	弾丸を24発収納できる。※武器習熟/ガンが必要
その他		
左手		

その他メモ

橘の国ダーレスブルグ近隣の小さな村出身の女冒険者。冒険者になる前は、家の自営業を手伝っていたのだが、ある日突然村が蛮族に襲われてしまい、村は壊滅。が、持て余していた知識を総動員して家族と命からがら逃げだすことに成功。それ以降、自分の手の届く範囲ではもうあんな惨劇を起こさせないと自分に固く誓い、冒険者になる。家族は、ダーレスブルグへ移住し、リナ本人は場所を転々としながら冒険者として活動している。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟