

キャラクター名
舞

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14才くらい
メインクラス	ステーション	暗示	渴望
サブクラス	口マナスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
不思議な力	生まれ持っていた人と違う感覚、手を使わず触れる、目を動かさず見る、そんな感覚。人とは違う己の覚悟感と優越感。疎外されながら見下す日々、けれど感覚に過ぎなかったそれが、力として目覚めた時があったはずで……。
月光欲	幻想的な月の光の下で、うっとり時間を忘れて語り合ったあの時間。相手の空の月か、星か、それともあなたの大切な人か。相手も言葉も忘れて今でも、あの月の美しさは忘れられない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
白羽黒猫 (たからもの)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
むぎ	憧憬	3 ①②③④⑤	あんな風になりたい。それはあなたの憧れの対象。自身がなれなかった理想の姿こそ、あの人
リザベス	忌避	3 ①②③④⑤	「ち、近づかないで、来ないで！来ないでよぉ！」あなたは未練の対象ないしサブヴァントと、同じエリアにいる間、「移動以外の効果を待つかマニューバ」を宣言できない。また、「自身と未練の対象ないしサブヴァント」以外を移動マニューバの対象にできない。
mituya	憧憬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点を使って判定を振りなおす際に出目が+1される
メインクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃判定、破砕判定の出目はすべて+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ壊滅する。この壊滅はコストとしては振らない。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		肉の盾		ラピッド	0	自身	ダメージに付随する効果（切断や連撃、全体攻撃など）全てを打ち消す。
				オート			
頭		小さなアンデッド		オート			白羽黒猫 (かわいい)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		ボルトヘッジ		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うじむし		オート		自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら修復してよい
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1 + 切断 + 連撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2 + 連撃1
				オート			