キャラクター名: アンティア・アハティアラ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	過去に仕えた主がいた		
経験点	0		魔神の生け贄にされそうになった		
			忘れられないほどおいしいものを知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17	2
		敏捷度	5			12	2
体	7	筋力	7			14	2
		生命力	5			12	2
心	13	知力	6			19	3
		精神力	5			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾				0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 170 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ある良家に仕える家柄の長子であり、主家の令嬢に物心つく前から仕えていた。立派な主人、優しい令嬢、尊敬する両親に囲まれ、恵まれた環境で育っていた。
しかし彼女たちの住む場所が魔神の信者に襲われ、大人はみな殺されてしまった。残された子供は祭壇の上で一人ずつ、丁寧に絶望を与えられて殺されていった。
令嬢はアンティアを庇って祭壇に登り、助けが来たときには殺されてしまっていた。アンティアはそのことを悔やみ、強くなるために旅に出た。
主家の方々と両親と一緒に飲んだ、侵略で茶畑の存在しない紅茶が忘れられない味となっている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟