

キャラクター名  
GM用

プレイヤー名

種族		種族特徴	
生まれ		性別	年齢
冒険者Lv	0	経歴	
経験点	0		

技	0	器用度	0	成長		他修正		能力値	0	ボーナス	0	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	0			0	0								
体	0	筋力	0			0	0								
		生命力	0			0	0								
心	0	知力	0			0	0								
		精神力	0			0	0								

戦闘特技			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0 m	0 m	0 m	2d+ 0	0	0

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 0	2d+ 0	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
~~~~~	
初期レギュレーション	□□□□⑤
キャラ作成 初期作成	□□□□⑩
3セット振って選択(数値交換不可) or AWの振り分け	□□□□⑮
生まれ冒険者の心技体は1発振り	□□□□㉔
	□□□□㉘
どうしても初期作成時点で所有したいアイテム等がある所持金が足りない場合は言ってください	□□□□㉚
	□□□□㉞
ルルブ1~3改訂	□□□□㉟