

キャラクター名

ボイド

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	20
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	放浪
出自 (効果)	放浪			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	7	27	7	9	34	35	6	
ボーナス	2	9	2	3	11	11	2	
クラス修正	0	3	0	1	2	0	2	
他修正								
能力値	2	12	2	4	13	11	4	

HP	154
MP	207
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジャイアントボウ	40m	-2	29	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部									
補助	トリックマント					5			
装身具	鷹の目								
	能力値		12	0	2	0	11	15	7
スキル			1						
その他				3					
	総計(右)		12	32					
	総計(左)				2	6	11	15	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	13			13	+ 2 d	MPPOT*8
トラップ解除	12			12	+ 2 d	伝心の人形
危険感知	13			13	+ 2 d	
エネミー識別	4			4	+ 2 d	消耗品合計
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d	
魔術判定					+ d	
呪歌判定					+ d	
錬金術判定					+ d	
現在重量：	10					
最大重量：	33	所持金：	395704	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★		パッシブ					
効果：	所持重量、携帯可能重量を精神基本値で決める							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレジャーハンターⅠ	1							
効果：								
トレジャーハンターⅡ	1							
効果：								
トレジャーハンターⅢ	1							
効果：								
ライトニングショット	1							
効果：								
ビジランテ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								

初期スキル：ワイドアタックLv.1、ピアシングストライクLv.2、コンシールアタックLv.2

EP:21

