

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	20
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス					年齢
種族					境遇
出自 (効果)	放浪		目標	好奇心	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	27	7	9	34	35	6
ボーナス	2	9	2	3	11	11	2
クラス修正	0	3	0	1	2	0	2
他修正							
能力値	2	12	2	4	13	11	4

HP	154
MP	207
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジャイアントボウ	40m	-2	29	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部									
補助	トリックマント					5			
装身具	鷹の目								
能力値			12	0	2	0	11	15	7
スキル			1						
その他				3					
総計(右)			12	32					
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	13			13	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定				+	d
呪歌判定				+	d
鍊金術判定				+	d

初期スキル：ロードアタックレベル1、ピストル（ガストランク）レベル2、コンビーナー（アタック）レベル3

初期入力
FD:21

キャラクター名

ボイド

— プレイヤー名 —

所持品