

キャラクター名
伏見 焔

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|---------|----|------|------------|------|-----|
| シンドローム | サラマンダー | | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | 高校生 |
| | サラマンダー | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 33 | % |
| 出自 | 待ち望まれた子 | 経験 | 心の壁 | 邂逅 | いいひと | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 36 |
| 肉体 | 4 | 1 | 2 | | | 7 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 5 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 3 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN コネあり | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------------------|----|-------|----|-----|----|----------------------|
| 燃ゆる一撃 (Mk・braze) | 白兵 | 10r+5 | 4 | 35 | | 1+4+5+7 クリティカル8 侵蝕13 |
| | 白兵 | 11r+5 | 4 | 45 | | // クリティカル7 侵蝕13 |
| 炎の一撃 (braze・Punish) | 白兵 | 10r+5 | 4 | 20 | | 1+4+5 クリティカル8 侵蝕8 |
| | 白兵 | 11r+5 | 4 | 25 | | // クリティカル7 侵蝕8 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 思い出の一品 | |
| コネ: UNG幹部 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|--------|------------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| D: 申し子 | P ○ 執着 | N 恐怖 | | |
| フリージア | P ○ 親近感→信頼 | N 嫌気 | | |
| 谷 修成 | P ○ 信頼 | N 不安 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P: 3

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-------|----|------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト: サラマンダー | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: クリティカルを下げる | | | | | | | | |
| 白熱 | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 素手のデータをいかに変える。種別: 白兵 技能: 〈白兵〉 命中: 0 攻撃力+[LV+5] ガード4 射程: 至近 | | | | | | | | |
| 氷の加護 | 3 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: サラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×2]する | | | | | | | | |
| 炎の刃 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: エフェクトを組み合わせた攻撃力を+[LV×2]する | | | | | | | | |
| 結合粉碎 | 3 | 4 | メジャー | | | 対決 | ピュア | |
| 効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する さらに装甲を無視してダメージを算出する。 | | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 飛行状態で移動。移動距離を+[LV×2]mする | | | | | | | | |
| アンプリフィケーション | 3 | 5 | メジャー | | | | Dロイス | |
| 効果: 1シナリオに3回まで使える。攻撃力を+[LV×5]する | | | | | | | | |
| 炎の理 | ★ | | メジャー | 至近 | 効果参照 | 自動 | | |
| 効果: 炎を作りだすエフェクト | | | | | | | | |
| 熱感知知覚 | ★ | | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 熱を視覚として知覚するエフェクト | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

伏見 焔 (ふしみ ほむら)
徒手空拳のみで戦う 自分の手で壊すことに生きがいを心のどこかで感じている。
家族がピュアブリードを待ち望んでおり、家族の期待に応えようとしていたが、結局現在は家とは疎遠。
申し子であることを心の拠り所としている。

谷 修成のことはいいひとと認識。
炎・氷、どちらも扱うことに長けている。

意思が無くなることは早いものの、立ち直りだけは人より早い。開き直りやすい。
フリージアは天敵だが、何度も戦っていくうち、次第に心を(表面には出さないが)開いているつもり。

トロイの馬車の警備を任せられるものの、いつものことだろうと思っていたが、フリージアとのすったもんだの末、誤って起動させてしまう

◆その後
フリージアくんを言葉にはしないが信頼している。彼と殺し合うことは正直したくない。
どこかで友人のように、友達のようになれたら、と思っている。