キャラクター名: カルメラ

プレイヤー名:

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	16
出自	トーマス	**運命**	手練
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	0	1	16	46 %

HP	29
MP	38
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1									
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	ノーマル								
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ	カーバンクルハート								
能力値＋ボーナス		24	0	5	29	0	5	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	0	5 %	29 %	0	5 %	6	2
総計(2)		24 %	0	5 %	29 %	0	5 %	6	2
総計(両)		24 %	0	5 %	29 %	0	5 %	6	2

所持品			
活動基本装備			
グリーンピル			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 0

預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
トランキリティー	1/1	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象キャラクターのバッドステータス全て回復						
M・アクセラレーション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	3	
効果：	ラウンド終了時、MPを[AL]d6点回復						
アシュアランス	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果：	各ラウンド終了時、味方全員のMPを[2xAL]回復する						
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

性格　軽率