

キャラクター名 兵導 龍春(ひょうどう たつはる)	プレイヤー名
------------------------------	--------

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	
オプション		年齢	38歳	性別	男
覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	38%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ポルトアクションライフル	射撃	1r+5		8		ライフル使用でメイン中の射撃達成値+5。同イン不可
6dx@8+10 偏差狙撃	射撃	6r+10		8		CR+コントロール+武器効果
7dx@8+10 (60%) 偏差狙撃	射撃	7r+10		8		CR+コントロール+武器効果
8dx@8+10 (80%) 偏差狙撃	射撃	8r+10		8		CR+コントロール+武器効果

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
チャリオットバラ		6		-1	攻:13 移動:200m 基本侵蝕+3。《戦術》取得

所持品		合計装甲:		合計回避:	
ウェポンケース		6		0	
コネ:UGN幹部					

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Dロイス:遺産継承者P	有為	N 脅威			
シルバーラビットP	執着	N 恐怖			
S:兵導冬玄	P 執着	N 悔悟			
兵導秋虎	P 庇護	N 不安			
兵導 雀夏(すずか):タイタスP	遺志	N 憤懣			
百千 雪 (おおち ゆき)P	信頼	N 憐憫			
鈴雲 銀音(すずも しるね)P	信頼	N 不安			

最大財産P:	12	残り財産P:	
--------	----	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CR:ノイマン	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV							
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果:	ラウド`中`グ`イス+LV個。自分対象不可							
常勝の天才	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果:	ラウド`中攻+[LVx4]。自分対象不可							
ファンアウト	2	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果:	対象は戦闘移動できる							
コントロールソート	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	判定を【精神】で行う							
フェイタルヒット	4	4	オート	至近	自身	自動	100%	
効果:	ダメージ`ロール直前、ダメージ+(LV)D							
写真記憶	★							
効果:								
代謝制御	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

-----キャラ概要-----

UGN西彩支部支部長にしてPC②の父。妻はPC②が物心つく前に他界している。柔和な雰囲気を出し出す長身の男。眼鏡と常に微笑んでいるような口元が特徴。頭脳明晰にして冷静沈着、自身の立場を鼻にかけず、養子のPC①に対しては家族として接する好人物。そんな支部長の人柄もあって、支部内にはアットホームな雰囲気が溢れている。但し、FHが現れない限り。

兵導家にはいくつかの家訓がある。

- 一つ、FHは見つけ次第撃滅すべし
- 二つ、常に十全の備えを持って物事に当たること
- 三つ、その場にある物全てを己の武器と考えよ
- 四つ、撤退とは勝利の為の兵法である
- 五つ、魂の一片に至るまで敵に屈することなかれ

彼が指揮する戦場で戦う者の鉄の掟、それが"家訓"である。

FHと対峙する時、彼は冷酷にして苛烈な指揮官と化す。

普段の笑顔や柔和な態度は消え去り、ただ非情に、確実に、迅速にFHを殲滅する為に頭脳の全てを稼働させる。

好きな言葉は"兵は神速を尊ぶ"

得意な戦術は"電撃戦(ブリッツクリーク)"

走れ(lauf)！走れ(lauf)！走れ(lauf)！速さ(早さ)は何物にも勝る武器である。

我々は走る槍である、爆撃である、襲い来る死の象徴である。

奴らの怯える顔を嘲笑せよ、欲望に墮ちた獣に恐怖を思い出させてやれ。