

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18歳
冒険者Lv	2	経歴	人族の間で有名		
経験点	0		守りの剣の影響を受けるとハイになる かつて従者だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4			16	2
		敏捷度	5			17	2
体	14	筋力	6			20	3
		生命力	5			19	3
心	4	知力	14			18	3
		精神力	5			9	1

[illegible]

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
ビートルスキン			
		名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	2	4	4	5	鎧	ハードレザー		13	0	4
グラップラー	0				盾					
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値		4	4

[illegible]

一般装備品 (消耗チェック) 冒険者セット 	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 65%;"> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> </div> <div style="width: 30%; text-align: right;"> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> <div style="width: 65%;"> 所持金 <div style="text-align: right; font-size: 1.2em;">240</div> </div> <div style="width: 30%; text-align: right;"> 預金・借金 <div style="font-size: 1.5em; font-weight: bold;">G</div> </div> </div>
--	--	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	17 _m	51 _m	2d+ 4	4	25						
魔物知識/弱点			生命抵抗		MP						
2d+ 4			2d+ 5		9						
先制力			精神抵抗								
2d+ 0			2d+ 3								

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
物心ついた時には既に魔剣を失っており、ドレイクと知らずに拾ったならず者一味のボスの小間使いとして働いていた（「コルネリウ（ルーマニア語で「角持たせ」を意味する）」という名もその時つけられた）	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
しかし幼いある日、非法な地下闘技場で対戦相手となった二人の男女、ライカンスロープの男とナイトメアの女が互いに恋に落ち、脱走のためにならず者たちを皆殺しにした際一人だけ生き残り、子を成すことができない二人の息子として引き取られる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
その後は家族三人と、その後も両親が引き取り続けた人族蛮族問わない孤児たちと共に貧民街に暮らし、アゴウ重鎧破闘術の達人である父と、ライロック魔闘術の使い手である母に戦いの方へ手解きを受けて育つ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
名のある武人である両親の下で育ったため、彼自身も貧民街ではそこそこ腕は立つ方で、貧民街における自警団のようなことをしており、近所では有名だった	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
そして成人した彼は、両親に育ててもらった恩を返すために、冒険者として名を上げ家族のために稼げるようになろうと旅立つ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
両親としては別に大丈夫なのだが、成長した彼と手合わせするのが楽しみなため放置している	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙