

キャラクター名
イッコウ

プレイヤー名



ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【イースト】		オート			
		[ぜんたいへんどう]		オート	MF 5	0 □ 5	レンジ内の敵メダロットの次に使用するアクションパーツの出目-2
		[かいふく+]		オート	0	自	かいふくパーツの出目+2
		[よそく]		ダメージ	1	0-1	自身以外の対象が使う「アクション」パーツのコストを0にしてよい
		[リデュース強化]		オート	0	自	リデュースカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
				オート			
		【頭：パーツ名】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値 2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値 1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		そうこう		オート			
		[強化パーツ]		オート		自	攻撃に付与されたあらゆる効果を無効化してよい、1ターンに何度も使用可能
		[強化パーツ]		オート	4	0~1	相手の攻撃が出目8以上で成功した場合にのみ使用可能、攻撃をレンジ内の任意の敵にダメージ対象を移行して良い
				オート			
				オート			
		【左腕：パーツ名】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕				ジャッジ	1	0	支援 1
腕				オート			
		[強化パーツ]		オート		0~1	味方メダロットへのダメージを肩代わり出来る、1ターンに何度も使用可能
		[強化パーツ]		オート	1	0~1	妨害 1
				オート			
				オート			
		【右腕：パーツ名】		オート			
腕		こぶし		アクション	2		
腕		かた		アクション	4	自	