

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス		ワークス	ウサギ	カヴァー
オプション			年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	77
肉体	0	0	0	1		1	行動値	18
感覚	2	0	0		2	4	(非装備時)	18
精神	3	1	0		1	5	戦闘移動	23
社会	3	0	0			3	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	14		RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		8	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
魔眼槍	6	5	MINOR	至近	自身	AT		
効果:	攻+LV+7 命-4 G:5武器作成 1点ダメージ硬直							
C:バロール	3							
効果:								
魔弾の射手	4	4	MS	視界	単体	射撃		
効果:	白兵武器二つを使用した攻撃 武器破壊 シナリオLV回							
暗黒の槍	2							
効果:								
空間歪曲射撃	2	2	MS	視界	単体	射撃		
効果:	射程変更 G値-5 シナリオLV回							
オーバーロード	1		AT			AT		
効果:								
要の陣形	4							
効果:								
未知なる陣形	1							
効果:								
妖精の手	3							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								