

キャラクター名  
千春 渚

プレイヤー名

|        |                |      |          |       |      |
|--------|----------------|------|----------|-------|------|
| シンドローム | ウロボロス<br>ウロボロス | ワークス | FHチルドレンC | カヴァー  |      |
| オプション  |                | 年齢   | 15       | 性別    | 女性   |
| 覚醒     | 素体             | 衝動   | 闘争       | 初期侵食率 | 42 % |
| 出自     |                | 経験   |          | 邂逅    |      |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 29 |
| 肉体 | 2   |      | 0    |    |     | 2   | 行動値    | 7  |
| 感覚 | 2   |      | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 12 |
| 精神 | 4   | 1    | 0    |    |     | 5   | 戦闘移動   | 17 |
| 社会 | 0   |      | 1    |    |     | 1   | 全力移動   | 34 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会  |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 2  |    | 交渉  |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  | 1  | -3 | 調達  | 10 |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: | FH | 3  |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具    | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ                             |
|-------|----|----|----|----|--------------------------------|
| オルトロス |    | 15 |    | -5 | 攻撃力: 20 全力移動: 120m <RC>命中判定+10 |

| 所持品         |  |
|-------------|--|
| 精神強化手術      |  |
| コーリングシステム   |  |
| コネ: FH幹部    |  |
| コネ: 手配師     |  |
| 濃縮体: 《飢えし影》 |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

合計装甲: 15 合計回避: 0

| ロイス    |         |         |    |    |
|--------|---------|---------|----|----|
| 対象     | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| D: 装着者 | P       | N       |    |    |
| D: 起源種 | P       | N       |    |    |
|        | P       | N       |    |    |
|        | P       | N       |    |    |
|        | P       | N       |    |    |
|        | P       | N       |    |    |

最大財産P: 22 残り財産P: 1

| スキル名                       | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象   | 判定 | 制限   | メモ |
|----------------------------|----|------|-------|----|------|----|------|----|
| ワーディング                     | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン  | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化         |    |      |       |    |      |    |      |    |
| リザレクト                      | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身   | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活             |    |      |       |    |      |    |      |    |
| 原初の黄: 破壊の戦車                | 7  | 3    | SU    | 至近 | 効果参照 |    |      |    |
| 効果: R中、攻撃力+LV*2、自身と同乗者のみ   |    |      |       |    |      |    |      |    |
| 黒蝕の影                       | 7  | 6    | SU    | 至近 | 範(選) |    |      |    |
| 効果: R中、攻撃力+LV*2、対象暴走       |    |      |       |    |      |    |      |    |
| CR: ウロボロス                  | 2  | 2    | MJ    |    |      | SY |      |    |
| 効果: C値-LV                  |    |      |       |    |      |    |      |    |
| 飢えし影                       | 12 | 1    | MJ    | 視界 |      | RC |      |    |
| 効果: 攻撃力: +LV*2+2           |    |      |       |    |      |    |      |    |
| 原初の赤: 要の陣形                 | 2  | 4    | MJ    |    | 3体   | SY |      |    |
| 効果: 対象: 3体                 |    |      |       |    |      |    |      |    |
| 背徳の理                       | 5  | 3    | AT    |    | 自身   |    |      |    |
| 効果: UrEf使った判定ダイス+LV*2個     |    |      |       |    |      |    |      |    |
| 喰らわれし贄                     | 5  | 1    | AT    |    | 自身   |    |      |    |
| 効果: UrEf使った攻撃の攻撃力+LV*3     |    |      |       |    |      |    |      |    |
| 生贄の蛇                       | 2  | 3    | AT    | 視界 | 単体   |    |      |    |
| 効果: 単体攻撃の対象をあなたに変更、重圧      |    |      |       |    |      |    |      |    |
| 原初の紫: ミスディレクション            | 2  | 6    | AT    | 視界 | 単体   |    |      |    |
| 効果: 範囲or範囲(選)攻撃の対象を単体に     |    |      |       |    |      |    |      |    |
| 原初の紫: 異形の転身                | 2  | 6    | IN    | 至近 | 自身   |    | D    |    |
| 効果: 戦闘移動                   |    |      |       |    |      |    |      |    |
| 原初の黒: 奇跡の雫                 | 1  | 8    | AT    | 視界 | 単体   |    | 100↑ |    |
| 効果: 対象をHP[LV*5]点で蘇生        |    |      |       |    |      |    |      |    |
| 極限暴走                       | 1  |      | 常時    |    |      |    | リミット |    |
| 効果: 暴走時に《背徳の理》《喰らわれし贄》使用可能 |    |      |       |    |      |    |      |    |
| 果て無き円環                     | 1  |      | 常時    |    |      |    | ピュア  |    |
| 効果: 《原初の紫》重複取得             |    |      |       |    |      |    |      |    |

|    |  |  |  |  |
|----|--|--|--|--|
| メモ |  |  |  |  |
|----|--|--|--|--|

