

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	中学生	カヴァー	
	キュマイラ					
オプション			年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	吸血	初期侵食率	31	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
爪		0		9		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
パワーソース:ピサイド	
ネズミの牢獄	
メモリー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス【野獣本能】	P	N		
ネズミ	P 友情	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ターゲットサイト	5		セット	視界	自身	自動	-	
効果: 対象への攻撃を行う際、攻撃力+Lv*3								
攻性変色	5	3	セット	視界	単体	自動	リミット	
効果: ターゲットサイトの効果+SL*5 暴走付与								
フルパワーアタック	5	4	セット	至近	自身	自動	80	
効果: 攻撃+SL*5 行動値0付与								
復讐の刃	3	6	オート	至近	単体	白兵	-	
効果: リアクション放棄 対象へ白兵攻撃を行う C値-Lv (下限7)								
庇護の獣	1	4	オート	至近	自身	自動	100	
効果: リアクション不可やガード不可を無視してリアクションを行う								
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングを行う								
血染めの獣	3		オート	至近	自身	自動	アージ	
効果: 白兵攻撃でダメージを与えたとき、シーン中攻撃力+10 Lv回使用可能 重複する								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手のデータ変更								
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 肉体のダイス+Lv+2個								
究極獣化	7	4D10	マイナー	至近	自身	自動	120	
効果: 攻撃のダメージ+LvD 装甲+10								
剛身獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果: 攻撃+Lv*2 装甲Lv*3								
コンセ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: C値-Lv (下限7)								
名無き刃	1	1	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 攻撃力+Lv+1 素手限定								

