

キャラクター名 アリオット	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	4/2/2家族から探されている		
経験点	2050		3/5/1物心ついた時には一人だった 1/2/1臨死体験をしたことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	1		13	2				
体	6	敏捷度	10	3		18	3	プリースト/ヒューレ	5		
		筋力	8	1		15	2	マジテック	1		
心	10	生命力	4	6		16	2	エンハンサー	1		
		知力	12	4		26 + 2	4	ライダー	2		
		精神力	5	6		21	3				

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟/ウォーハンマー	221 p		p
武器習熟II/ウォーハンマー	221 p		p
両手利き	1B32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	10	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーハンマー	1H	11	-1	2d+ 8	10	12	16										
ライトメイス 第1話の後で購入	1H	5	1	2d+ 10	12	9	10										
チェカン	1H	9	-1	2d+ 8	10	12	24										
ファストスパイク 820*2	1H	1	1	2d+ 10	10	9	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	5

HP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			
魔動機術	1	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
39

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	マジスフィア(小)
首	
背中	
右手	知力増強の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
探索指令	
遠隔指示	

その他メモ	自動失敗チェック
キャラ設定	□□□□⑤
記憶喪失でいつの間にか流されてました	□□□□⑩
家族から探されている(きっと)/物心ついた時には一人だった(記憶がないので)/臨死体験をした(ここまで流されること)	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

