キャラクター名
レン

プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	**Lv.1:**		**レベル**	35
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	平凡
出自（効果）	不明			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	45	44	15	12	50	9
ボーナス	3	15	14	5	4	16	3
クラス修正	0	2	2	0	0	4	0
他修正	1		2			10	
能力値	4	17	18	5	4	30	3

HP	296
MP	303
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	S1伝承武具：格闘(CL+3)	至近	1	38				2	
左手									
頭部	S1伝承武具：兜(CL+2)				-1	37			
胴部	S1伝承武具：革鎧(CL+4)					39			-1
補助	マーブルポイントアーマー				-2	10	7		-4
装身具	豊穣の花冠								
能力値			17	0	18	0	30	22	9
スキル				30		28	31	12	12
その他						10	10	25	25
総計(右)			18	68	15	124	78	61	41 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	8 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	17			17	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット+バックパック	
ポーションホルダー	

現在重量： 0		
最大重量： 19	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アストラルボディ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ/ﾒｲｷﾝｸﾞ	-	自身	-	-	
効果： 重量制限を【精神基本値】に変更								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 【HP】を[3D+CL*3]点回復								
シーリィ	3	6	効果参照	20m	単体(自分以外)	自動	-	
効果： 対象がクリティカルしたときに使用。ダメージ+30								
ディバインフォース	1	20	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前	20m	単体(自分以外)	自動	シナリオ1	
効果： ダメージ+CL*5								
	1							
効果：								
ホーリーヒット	1	12/16	メジャー	-	自身	-	-	
効果： コストなしでハンマーストライクを2回								
ハンマーストライク	5	3	メジャー	武器	単体	命中判定	打撃使用	
効果： ダメージ+5D								
ターンアンデッド	1	10	メジャー	視界	場面(選択)	魔術判定	シーン1	
効果： CL+SL以下の「分類：アンデッド、人造生物、機械」のエネミーを死亡させる								
バイタルフォース	5	3	マイナー	-	自身	自動	格闘使用	
効果： ダメージ+5D								
パニッシャー	5	10	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前	-	自身	自動	シナリオ5	
効果： ダメージ+【精神基本値】+10								
ライドチャージ	5	5	ムーブ	-	自身	自動	騎乗	
効果： 戦闘移動後ダメージ+5D								
インペレイティブ	1	12	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ1	
効果： ｾｯﾄｱｯﾌﾟを2つ使用								
ストロングスタイル	5	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	格闘使用	
効果： 白兵攻撃のダメージ+5D								
シャインストライク	1	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	-	
効果： ダメージ+【精神】								

キャラクター名
レン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マインドマスター	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ1、ｼｰﾝSL	
効果：	コーデックスとｾｯﾄｱｯﾌﾟを使用							
コーデックス	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	-	
効果：	コーデックスを取得							
メンタークラフト	5	-	コーデックス	-	自身	自動	-	
効果：	コーデックスで指定したクラスのスキルの達成値に+5							
ソウルヒット	1	-	効果参照	-	自身	自動	シーン1	
効果：	武器攻撃と同時に使用。貫通攻撃に							
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動	防御中1	
効果：	受けたBSをすべて回復する							
アフェクション	1	-	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直後	20m	単体	自動	ｱﾌｺﾗｲﾄ、ｼﾅﾘｵ1	
効果：	ダメージを0に変更							
パーミエーション	1	-	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直後	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：	物理ダメージを0に変更							
▼命中パッシブ	1							
効果：								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果：	格闘の命中+1D							
ライドマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	命中+1D							
▼ダメージパッシブ	1							
効果：								
アイアンスウィフト	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果：	ダメージ+【精神】							
メタルマッスル	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果：	ダメージ+2D							
▼防御パッシブ	1							
効果：								
ホーリーガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【物理防御力】に+3、【魔法防御力】に+6							
ハードマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【物理防御力】+9							
レジストエレメンタル	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【魔法防御力】+9							
レリギアス	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【物理防御力】【魔法防御力】+10							
コンパニオン	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	砦竜を取得(【物理防御力】【魔法防御力】+10、【移動力】+25)							
コンパニオンマスター	3	-	パッシブ	-	自身	-	騎竜騎乗	
効果：	【物理防御力】【魔法防御力】+6							
▼その他パッシブ	1							
効果：								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【精神】+2							

キャラクター名
レン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
モアタフネス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【HP】+15								
マイティストライク：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：コスト+4でホーリーヒットを格闘で使用可能								
ハイパニッシャー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：パニッシャーを強化								
コーデックスアビリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	ｺｰﾃﾞｯｸｽ携帯	
効果：【敏捷】【精神】+1								
ダブルジャンル	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：コーデックスのクラスを2つ選択できる								
ライトニングライド	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：【行動値】【移動力】+12								
ライドマニューバ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：回避+1D								
ロデオ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：スリップを受けても騎乗が解除されない								
	1							
効果：								
▼パワー	1							
効果：								
守護結界	3	10	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直後	30m	単体	自動	防御中1	
効果：対象が受けるダメージ-[5D+30]								
神域の守護	1	10	守護結界	-	自身	自動	-	
効果：効果に+2Dし対象：範囲(選択)に								
信仰の盾	1	-	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直後	視界	場面(選択)	自動	シナリオ1	
効果：ダメージを0に変更								
慈愛の御手	1	-	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直後	視界	単体	自動	シナリオ1	
効果：ダメージを0に変更								
異才：プリースト	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：プリーストのスキルを取得orSL上昇								
サクセション	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：幸運	1							
効果：								

キャラクター名
レン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：知力	1							
効果：								
効果：								
効果：								