キャラクター名
リリア

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	35
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	師匠
出自（効果）	犯罪者			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	49	52	6	10	43	8
ボーナス	3	16	17	2	3	14	2
クラス修正	0	1	2	0	2	2	1
他修正			1		1		
能力値	3	17	20	2	6	16	3

HP	341
MP	287
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	召喚具：女神の炎	至近(20m)	-1	40				-1	
左手	S1古代の盾					3		0	
頭部	S1古代の冠							2	
胴部	S1古代の衣				5	5		2	
補助	古代の指輪								-1
装身具	古代の紋章								
能力値			17	0	20	0	16	26	8
スキル			13	40	3			33	10
その他	ラピッドハンド、GS			20				25	
総計(右)			29	100	28	8	16	87	17 m
総計(左)			30	60					
総計(両)									
ダイス数			6 d	6 d	6 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 5 d
トラップ解除	17	3		20	+ 5 d
危険感知	6			6	+ 5 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット+バックパック	
ポーションホルダー	

現在重量： 0

最大重量： 11

所持金： 0

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
レイザーストーム	1	-	ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ	-	自身	自動	シナリオ2	
効果：	場面(選択)、視界に変更、ダメージ+【行動値】							
ゲイルスラッシュ	3	15	メジャー	-	自身	自動	シーン3	
効果：	コストなしでワイドスラッシュ2回							
ホーリースマイト	5	4	マイナー	-	自身	自動	召喚具装備	
効果：	ダメージ+[15+【精神】]							
アフターイメージ	1	12	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：	命中と回避に+1D、シーン持続							
タイムマジック	1	15	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：	ムーブアクションのスキルを2つ使用。ムーブアクションを増やすスキルは不可							
ダッシュアタック	1	5	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動を行い、白兵攻撃のダメージに+2D							
ディバインコール	1	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	R1/ｼｰﾝSL	
効果：	召喚具一つを装備							
ピアシングストライク	3	5	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前	-	自身	自動	-	
効果：	ダメージ+12D							
デスブレイド	5	10	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前	-	自身	自動	シナリオ5	
効果：	ダメージ+【行動値】+30							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1	
効果：	スキルの使用を宣言した時に打ち消す							
ジャストディフェンス	3	-	効果参照	-	自身	自動	シーン3	
効果：	回避判定の直後に達成値+2							
ドッジムーブ	3	2	効果参照	-	自身	自動	盾非装備	
効果：	回避判定と同時に達成値+[2+SL]							
アクロバットドッジ	1	10	判定の直後	-	自身	自動	シーン1	
効果：	回避判定を振りなおす							

キャラクター名
リリア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドロップハント	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：	ドロップ品の数に+1する							
アテンダム	1	8	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：	メインプロセスを行う。行動済みにならない							
チェンジコール	1	6	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動	召喚具装備、ｼｰﾝ1	
効果：	召喚具を破棄して召喚具を取得する							
バーサタイル	1	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：	使用した使用回数制限のあるスキルの使用回数を1回増やす							
フィールドワーク	5	4	判定直前	-	自身	自動	シーン5	
効果：	判定+1D							
ハントアップ	5	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ5	
効果：	ドロップ品決定ロールを振りなおす							
▼命中・ダメージパッシブ	1							
効果：								
アームズマスタリー：召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具使用	
効果：	命中+1D							
アキュレイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【器用】判定+1D							
デスゲイル	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	命中+5							
スペシャライズ：召喚具	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	命中・ダメージに+5							
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具装備	
効果：	ダメージ+5							
ラピッドハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具装備	
効果：	ダメージ+【敏捷】							
フェイバリットウェポン：召喚具	5	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具装備	
効果：	ダメージ+15							
アポスル：エージェント	3	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具装備	
効果：	【器用】【敏捷】の達成値+3							
▼回避パッシブ	1							
効果：								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	回避+1D							
インテュイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【敏捷】判定+1D							
▼その他パッシブ	1							
効果：								
ストームラン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	移動修正±0の防具一つにつき行動値+2							
フェイバリットウェポンⅡ：召喚具	5	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具装備	
効果：	【行動値】+15							
ゴーストアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	ピアシングストライクを強化							

キャラクター名
リリア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トゥルースマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：ホーリースマイトを強化								
トップギア	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：デスブレイドを強化								
クイックムーブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【行動値】【移動力】+10								
ブルーバード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：ドロップ決定ロール+1D								
	1							
効果：								
▼パワー	1							
効果：								
時の支配者	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1	
効果：スキル、パワーを打ち消す								
嵐の王	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：レイザーストームを強化								
戦場の陥穽	1	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	視界	範囲(選択)	自動	シーン1	
効果：[CL*5]のHPロス								
天の火	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：攻撃のダメージに+[CL*10]								
空蝉	1	-	判定の直後	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：回避にクリティカル								
異才：スカウト	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：1レベルごとにスカウトのスキルを取得orSL上昇								
韋駄天	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：ダメージ+15、行動値+6								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
フェイス：ダグデモア	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								

キャラクター名
リリア

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：精神	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								