キャラクター名
ユキ

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	35
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	師匠
出自（効果）	騎士			**目標**	扶養

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	8	11	52	42	50	12
ボーナス	3	2	3	17	14	16	4
クラス修正	0	0	0	3	3	2	0
他修正			1		1		
能力値	3	2	4	20	18	18	4

HP	268
MP	366
フェイト	21

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	1	0
左手	S1古代の盾					3		0	
頭部	S1古代の冠							1	
胴部	S1古代の衣				5	5		1	
補助	古代の指輪								-1
装身具	古代の紋章								
能力値			2	0	4	0	18	22	8
スキル									
その他								25	
総計(右)			2	3	9	8	18	50	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	18			18	+ 4 d
トラップ解除	2			2	+ 4 d
危険感知	18			18	+ 4 d
エネミー識別	20			20	+ 4 d
アイテム鑑定	20			20	+ 4 d
魔術判定	20			20	+ 7 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット+バックパック	
ポーションホルダー	

現在重量： 0		
最大重量： 20	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+5Dする。								
マジックゲイザー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃のダメージ+1D								
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃のダメージ+25								
ミッドナイトサン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： <闇>属性魔法ダメージ+25								
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： <風>属性魔法ダメージ+20								
エレメントエキスパート：風	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： <風>魔法攻撃のダメージ+2D								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定+1D								
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定+1D								
マジックハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定+1D								
マジックエッジ	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： マジックフォージを強化								
▲パッシブ	1							
効果：								
エンチャントウェポン：風(魔術<風>)	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 対象の武器攻撃を<風>魔法属性魔法ダメージにする								
エンチャントウェポン：地(魔術<地>)	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 対象の武器攻撃を<地>魔法属性魔法ダメージにする								
エンチャントウェポン：火(魔術<火>)	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 対象の武器攻撃を<火>魔法属性魔法ダメージにする								

キャラクター名

ユキ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンチャントウェポン：水(魔術<水>)	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：対象の武器攻撃を<水>魔法属性魔法ダメージにする								
エンチャントウェポン：闇(魔術<闇>)	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：リアクション-1D、対象の武器攻撃を<闇>魔法属性魔法ダメージにする								
エアリアルスラッシュ(魔術<風>)	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：魔術判定+1D、[2D+5]の<風>魔法ダメージ								
アースバレット(魔術<地>)	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：[2D+5]の<地>魔法ダメージ、ダメージを与えた場合[スリップ]を与える								
ファイアボルト(魔術<火>)	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：[2D+10]の<火>魔法ダメージ								
ウォータースピア(魔術<水>)	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：[2D+5]の<水>魔法ダメージ、ダメージを与えた場合[放心]を与える								
テンペスト(魔術<風>)	1	12	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：魔術判定+1D、[2D+20]の<風>魔法ダメージ								
シャドウスフィア(魔術<闇>)	1	12	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：[2D+20]の<闇>魔法ダメージ、ダメージを与えた場合[威圧]を与える								
ルインストーム(魔術<風/闇>)	5	18	メジャー	30m	単体	魔術判定	-	
効果：[6D+50]の<風/闇>魔法ダメージ、ダメージを与えた場合[威圧]を与える								
ダブルキャスト	2	15	メジャー	-	自身	自動	シナリオ2	
効果：メジャーアクションの分類：魔術を2つ使用								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：魔術判定+1D								
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：メジャー単体魔術を範囲(6)に								
チートマジック	3	8	ムーブ	-	自身	自動	シーン1	
効果：4個以下のエンゲージを対象に魔法攻撃を行える								
マジックフォージ	3	3	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前	-	自身	自動	シーン1	
効果：魔法攻撃のダメージ+15D+【知力基本値】								
ブーストフォース	3	-	ﾏｼﾞｯｸﾌｫｰｼﾞ	-	自身	自動	-	
効果：30点までのMPを消費。消費したMP*2だけマジックフォージの効果を上昇								
アクセルマジック	5	7	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	-	
効果：【行動値】+25								
チャージマジック	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：使用したリゼントメントの使用回数を1増やす								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動	ﾒｲｼﾞ、ｼﾅﾘｵ1	
効果：魔法攻撃と同時に使用。対象を「単体※」にしダメージ+CL*10								
マジックマキシマイズ	5	8	効果参照	-	自身	自動	-	
効果：クリティカル：ダイスロール増加がクリティカルしたとき+10Dする								
デュアルエフェクト	3	10	効果参照	-	自身	自動	シナリオ3	
効果：魔法攻撃の命中判定が終わった後に1個の出目を6に変える								
	1							
効果：								
▼パワー	1							
効果：								

キャラクター名
ユキ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
神域の魔術	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：マジックフォージを強化								
異才：ソーサラー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：ソーサラーのスキルを取得orSL上昇								
精霊の怒り	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：<無>属性以外の魔法ダメージを与える魔法攻撃でクリティカルしたとき【物理防御力】【魔法防御力】を0として算出する								
精霊の友	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：<無>属性以外の魔法ダメージを与える魔法攻撃のダメージ+35								
精霊王招来	1	-	マイナー	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：対象：単体※にしてダメージ+【最大HP】								
精霊乱舞	1	-	効果参照	-	自身	自動	フェイト3	
効果：対象：場面(選択)、射程：視界にしダメージ+CL*5、不発にならなくなる								
滅びの定め	1	-	ムーブ	-	自身	自動	シーン1	
効果：リアクションがクリティカルしなくなる								
魔術の王	1	-	効果参照	-	自身	自動	-	
効果：フェイト1点につきﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙが+5Dになる								
	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
トレーニング：知力	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：幸運	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								