キャラクター名: "天地の守護騎士"ラグナル

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	322
冒険者Lv	15	経歴	異性の家族がいない		
経験点	13050		国王に会ったことがある		
			規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	3	17	2	34	5
		敏捷度	3	18	2	35	5
体	14	筋力	7	11		32	5
		生命力	5	38		57	9
心	4	知力	13	16		33	5
		精神力	12	21		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	アルケミスト	1
プリースト	14		
スカウト	9		
レンジャー	9		
セージ	1		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	20	20	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル、ATA加工済み		30	-1	14
盾	エターナルロード		24		6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	4
回避技能	ファイター		合計値	20	24

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用アインハンダー 毒/呪い/病気/精神効果以外の物理・魔法被ダメージ-3点、器用度+2	1H	20	1	2d+ 21	10	22	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーション+1x20	○□□○□□
魔香水x20	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
緑Sカードx10	○□□○□□
緑SSカードx2	○□□○□□
魔晶石（3）x20	○□□○□□
緑Aカードx35	○□□○□□
エターナルクロノグラス	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 88915 G

預金・借金 G

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟/ソード	221 p
バトルマスター	3143p	防具習熟II/金属鎧	222 p
トレジャーハント	2120p	防具の達人	3144p
ファストアクション	2123p	マルチアクション	2125p
影走り	2120p	頑強II	2121p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
かばう	224 p		p
頑強	218 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 20	24

HP
149

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 24	2d+ 21

MP
81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	14	19			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
専用野伏のマント	70
専用多機能ベルト	70
人族以上に人族	900
専用装備（武器・盾・鎧）	150
ニつ名"天地の守護騎士"	30
騎士位	150
友人：ベルナール・ファルク	1000

名誉点 所持 630 /合計 3000

装備品		説明
頭		
耳	浄化の聖印（ザイア）	消費MPの上昇を防ぐ
顔	渦巻きのピアス	舌に（目立たないように）つけている。声のトーンを任意に調整可能
首	ラミアの首飾り	合言葉で人間の美女に変身／解除
背中	専用化野伏の装備のマントwithリトルウィング	ブレスによる被ダメージ-2、落下ダメージ-20、名誉点-70、HP+2
右手	月光の指輪	割ると精神抵抗+2
腰	専用化多機能ブラックベルトwith不滅のバックル	ガンを精神抵抗で耐え、防護点+1、名誉点-70
足	軽業のブーツ	転倒しても即座に起き上がり、ペナ無効
その他	アルケミーキット	賦術が使える

装備品		説明
左手	陽光の指輪	割ると生命抵抗+2

その他メモ

（´神`）ドレイク。
ルキスラ帝国の騎士位持ち。その実力から皇帝にも重用されるものの、流石に側に仕えたりはしていない。って設定。
人族以上に人族（国家レベルで認められている）。
普段はラミアの首飾り+渦巻きのピアスで変装・変声したりして姿を誤魔化している。

必殺技はジハドを用いたレベル18モード。剣がないのにドレイクカウントと同レベルになる。相手は死ぬ。
ノーブル5、クレリック5

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟