

キャラクター名
サクマ=カラスマ

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	射手	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	4	経歴	空腹のあまり失神したことがある		
経験点	0		大ゲンカしたことがある 本から大きな影響を受けたことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			14	2
体	5	敏捷度	3			11	1
		筋力	4		9 + 2	1	1
心	9	生命力	3			8	1
		知力	13			22	3
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マジテック	4		
レンジャー	2		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟A/ガン	1B31 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	4	3	3

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンパスト 射程30m、装填6、ダメージ+1	2H	10		2d+ 4	11	10											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	3	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 7	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	8			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア (小)	
顔	
首 マギスフィア (小)	タゲサ専用
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 バレットポーチ	通常弾12/12、銀10/10、活性弾2/2
足 マギスフィア (小)	
その他マギスフィア(中)	オートガード専用

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

<p>— その他メモ</p> <p>フランクな雰囲気を持つタビットの少年 故郷の学び舎での成績が問題となり両親と大喧嘩、その時に家出をしてくる 家出の際、お金は持ってきていたが止まる宿はなかったため、おぼっちゃまだった彼は食糧難に陥る この国に来た時、思わず失神してしまい、保護された時に冒険者の道を歩むことになった</p> <p>両親は思想家でサクマに将来お金持ちになってもらって養ってもらおうという計画を立てていた その為に勉強に関しては成績が少し落ちただけでも直ぐに説教が始まるくらい</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
---	---

