キャラクター名: "虹彩の精霊術師"ヨハン・アンデルセン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	15	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	0		田舎で育った		
			何かの大会で優勝したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	2	8	6	22	3
		敏捷度	12	6	6	30	5
体	6	筋力	9	4	6	25 + 1	4
		生命力	7	6	6	25 + 5	5
心	9	知力	8	15	6	38	6
		精神力	8	8	6	31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
フェアリーテイマー	15		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
バトルマスター	3143 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	IB33 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	16	18	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	18	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード 魔法発動体　魔法の武器	1H両	17		2d+ 16	10	18	17										
バスタードソード 2Hにしたとき用	2H	17		2d+ 16	10	18	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 18	11

HP
92

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 20

MP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	21			

	装備品	説明
頭	カトレアの花冠	射程○mの妖精魔法の射程+10m
耳	蝙蝠の耳飾り	見えない時のペナルティ-2に軽減
顔	ｱﾒｼﾞｽﾄ・ｷｬｯﾄ　赤の眼鏡	眠り１回だけ自動成功
首	ｻﾌｧｲｱ・ﾍﾟｶﾞｻｽ　祈りのｱﾐｭﾚｯﾄ	回復魔法の回復量+1
背中	ｺﾊﾞﾙﾄ・ｲｰｸﾞﾙ　ｻｰﾏﾙﾏﾝﾄ	炎&水・氷ダメージ-1
右手	ﾄﾊﾟｰｽﾞ・ﾀｲｶﾞｰ　剛力の指輪	
腰	ｴﾒﾗﾙﾄﾞ・ﾀｰﾄﾙ　ﾌﾞﾗｯｸﾍﾞﾙﾄ	
足	ｱﾝﾊﾞｰ・ﾏﾝﾓｽ　ﾌﾞｰﾂ	
その他ルビー・カーバンクル	矢筒	12本入る　12/12　魔力の矢が入ってる

	装備品	説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

【概要】
精霊を操るデュエル大会で優勝したことのあるヨハンは
名前もない田舎の方でルビーカーバンクルをはじめとしたデュエルの精霊達と暮らしていたけどひょんなことから家族とはぐれてしまい、もう一度会うために旅をしているよ。
そんな彼にはかつて競い合う友人（十代）がいたけどその友人はティンに追われているよ。

生まれつき方向感覚が鈍く、ルビーの力によって人並みの方向感覚を保っていた。
しかしルビーとはぐれてしまっていた為、彼は究極の方向音痴…
…だったが、コークル姫らに保護されたルビーと再会したことにより、人並みの方向感覚を取り戻すことができた……多分。
家族と長い間離れていた影響か、ヨハンには時々人として何かが欠けていることがある。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
"虹彩の精霊術師"ヨハン・アンデルセン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
家賃x4	○□□○□□
	○□□○□□
着替えセットx15	○□□○□□
保存食x15	○□□○□□
	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
毛布	○□□○□□
テント	○□□○□□
専用ソフトレザー	○□□○□□
ブロードソード	○□□○□□
矢（12発）x2	○□□○□□
	○□□○□□
①冒険者セット	○□□○□□
②マナチャージクリスタル	○□□○□□
③	○□□○□□
④魔晶石	○□□○□□
⑤魔晶石	○□□○□□
⑥魔晶石	○□□○□□
⑦魔晶石	○□□○□□
⑧魔晶石	○□□○□□
⑨	○□□○□□
⑩魔晶石	○□□○□□
筋①魔晶石	○□□○□□
筋②魔力の矢x12	○□□○□□
筋③アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□