キャラクター名	プレイヤー名
「狼の友達」ライナ・フォン・アインツベルン案1	

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別		年齢	15
冒険者Lv	15	経歴	魔神の生贄にされそうになったことがある		
			監禁されたことがある		
経験点	-18180		死を恐れていない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4	1		15	2
		敏捷度	6	20		36	6
体	3	筋力	1	2		6 + 1	1
		生命力	9	4		16	2
心	13	知力	11	18		42 + 2	7
		精神力	10	4		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	15	バード	1				
コンジャラー	10	アルケミスト	1				
プリースト/キルヒア	7	ライダー	1				
フェアリーテイマー	4	デーモンルーラー	1				
マギテック	2						
セージ	1						
エンハンサー	5						

戦闘特技

ルーンマスター	IB34p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
魔法収束	IB39p		p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31p		p		p
魔力強化	IB32p		p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31p		p		p
ダブルキャスト	IB37p		p		p
キャパシティ	IB29p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 コンバットメイドスーツ・ライナver		1	1	
盾 アカデミア・シールドII			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			19	
回避技能		合計値	21	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソーサラースタッフ	2H	7		2d+ 0	10	3	1										
ブラックロッド	2H	7		2d+ 0		3											
魔剣メドゥシナ 1Rに2度、乱戦エリア全体に攻撃できる。攻撃が命中した場合、対象と生命力判定での達成値の比べ合いを行う。魔剣所有者が勝利した場合、対象に2d+生命力ボーナス分の毒属性ダメージを与える。	1H	5		2d+ 0	11	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 21	1

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 19

MP
159

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	24	魔動機術	2	11
操霊魔法	10	19	召異魔法	1	10
深智魔法	10	24			
神聖魔法	7	16			
妖精魔法	4	13			

部位	装備品	説明
頭	ウルフバンド聖印	狼の耳のつけもの。つけるとかわいい
耳	通話のピアス	アイラと繋がる
顔		
首	姉から貰った首飾り	
背中	ウェポンホルダー改	スタッフが二本刺さった棺桶
右手	叡智の腕輪（ファーミトン）	
腰	アルケミーセット	
足	天使の靴	ホバーしてる。仲間から貰った大切なもの
その他	筋力の指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪（ファーミトン）	コルンちゃんから貰った大切なもの

その他メモ

拾った本から魔法を覚えた白い魔法使い。
深いことを考えない直情型。別名アホの子。だが性根は穏やかで、怒りを見せる事はあってもそれを理由になにかをすることはない。
記憶もなにもかもを失い、１人だったところを何人もの手を通じてアカデミアにたどり着いた事から人との繋がりや絆を大切にするようになる。
記憶と一緒に常識も失った。いきなり突飛な事をする。その為地位や種族の違いといったことにも無頓着。だが同じように諦めるという事までも忘れた。
生き別れの妹と両親がいる。家族に見つけてもらうため、名前を売ることに固執していた。
ギルドに来る前、魔神の生贄にされそうになった妹を助ける為に身を呈して守るが衝撃で行方不明になってしまう。
山を転がり海に流され着いた先でアカデミアに拾われる。
なお現在記憶喪失になり、ギルドに来る前の事はなにも覚えてない。ただ名前を売るという使命だけは覚えている。
ギルドに入ってから出来た蛮族の友達がいる。その友達は短い間だったが一緒に行動した仲間。正体が街の住民にばれた為に追い出される事

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
「狼の友達」ライナ・フォン・アインツベルン案1

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	ミアキス語	○				
交易共通語	○	○	ライカンスロープ語	○				
神紀文明語		○	ソレイユ語	○				
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
アンチボディ		
ストロングブラッド		
メディメーション		
スフィンクスノレッジ		
サモンスモールアニマル		
攻撃阻害		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
自分の楽曲	20				
二つ名「狼の友達」	10				
アカデミア・シールド(喪失中)	50				
アカデミア・シールド・セカンド	50				

名誉点 所持 1410 /合計 1490

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
魔昌石	○□□○□□		○□□○□□
魔昌石	○□□○□□		○□□○□□
魔昌石	○□□○□□		○□□○□□
強く魔化された岩	○□□○□□		○□□○□□
知性の腕輪	○□□○□□		○□□○□□
ぬいぐるみx2	○□□○□□		○□□○□□
石の活力	○□□○□□		○□□○□□
石の生命力x2	○□□○□□		○□□○□□
魔昌石	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
【数に含まれないもの】	○□□○□□		○□□○□□
Aカードx30	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
着替えセット3x7	○□□○□□		○□□○□□
保存食3日x7	○□□○□□		○□□○□□
【部屋にあるもの】	○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル5点nx2	○□□○□□		○□□○□□
王冠（部屋）	○□□○□□		○□□○□□
家族の写真	○□□○□□		○□□○□□
綺麗な石（部屋）	○□□○□□		○□□○□□
クォータースタッフ（部屋）	○□□○□□		○□□○□□
フルート（装備）	○□□○□□		○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□		○□□○□□
魔化された粘土（部屋）x3	○□□○□□		○□□○□□
敏捷の指輪（アポート印付き）x4	○□□○□□		○□□○□□
迷宮コンパス・街x2	○□□○□□		○□□○□□
墳墓オーブx2	○□□○□□		○□□○□□
警戒支援オーブG	○□□○□□		○□□○□□
碧魔卵x3	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	所持金 115613 G	預金・借金 G
	○□□○□□		