

キャラクター名  
イッコウ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【イースト】		オート			
		ぜんたいへんどう		ダメージ	5	0□5	レンジ内の敵メダロットの次に使用するアクションパーツの出目-2
		かいふく+		オート	0	自	かいふくパーツの出目+2
		えんご		ラピッド	1	0-1	自身以外の対象が使う「アクション」パーツのコストを0にしてよい
		プロテクト強化		オート	0	自	プロテクトカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
				オート			
		【頭：パーツ名】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		そうこう		オート			
頭		おうえん攻撃 ほじょチャージ		アクション	1	0-1	レンジ内の対象1体に対して対象の現在行動値の位置に 「ほじょチャージ」のマップチップを設置する
頭		ほじょデバイス		ジャッジ	1	0-2	支援1か妨害1
頭		かじばのばかじから		オート			このパーツが破損した際のみ使用可能、MF値が追加で1上昇
頭		おとりこうどう		アクション	1	0-5	このパーツが損傷するかターンが終了するまで味方メダロット全体への攻撃の出目-1 自身への出目+1
頭		かいふく攻撃 ふっかつ		アクション	3	0-2	かいふく判定に成功すればレンジ内の対象1体の全損した部位の任意のパーツを1つ修復出来る
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
		【強化パーツ】		オート			
		【強化パーツ】		オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：パーツ名】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1