

キャラクター名
ワーカー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：ヒーロー】		オート			
		てっぺきぼうぎょ		ラピッド	MF2	自	ラウンドが終了するまで防御パーツや防御スキルの防御の値を+1する
		しょうじょうむこう		ダメージ	1	自	受けたダメージに付与された「切断」「爆発」「移動」は無効化してよい
		おおたて		ダメージ	1	0-1	防御1。1ターンに何度でも使用可能
		リデュース強化		オート	なし	自	リデュースカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
				オート			
		【頭：エクスマイン】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		そうこう		オート			
頭		まもる攻撃 ぼうぎょ		ダメージ	0	0-1	味方メダロットへのダメージを肩代わり出来る、1ターンに何度でも使用可能
		まもる攻撃 かんぜんぼうぎょ		ダメージ	2	自	攻撃に付与されたあらゆる効果は無効化してよい、1ターンに何度でも使用可能
				オート			
				オート			
		【左腕：ファイヤーアーム】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		かいふく攻撃 かいふく		アクション	3	0-1	かいふく判定に成功すればレンジ内の対象1体の任意のパーツを1つ修復出来る。全損している箇所は修復出来ない。
		【ねらいうち攻撃 ナパーム/ミサイル】		アクション	4	0-2	射撃攻撃2+爆発 +全体攻撃
				オート			
				オート			
		【右腕：クレンマイト】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1