キャラクター名: 時國 宏紀(ときくに ひろき)

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス ウロボロス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	男
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	39 %
出自	親戚と疎遠	経験	大失態	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	1	3	1		8
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	26
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	7	3	ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	4		意志	5	1	調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ		0		+10		[Lv+4] +5
↑+ダブルクリエイト		0		+20		[Lv+4] +5*2
1+2	射撃	13r+6		+20		判定ダイス+Lv 達成値-[5-Lv] ダメージ+1D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
サイドリール	
ディシプリンズアクト(射撃)	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：錬金術師	P	N		
春川 朱凛(はるかわ あかり)	P 純愛	N 悔悟		
鵺守 陸杜	P 友情	N 隔意		
英雄	P	N		
niu	P 好奇心	N 憐憫		
京月	P 連帯感	N 脅威		
某コンビ	P 感服	N 食傷		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	射撃用武器作成 攻撃力+[Lv+4]							
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	作成武器の数を2つにする							
CL:モルフェウス	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	クリティカル値-LV 下限値7							
原初の赤：マルチウェポン	1	4	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	同じ技能で扱う武器の攻撃力と効果を2つ合計して使用できる 武器は2つとも装備していなければいけない 射程は短いほう、攻撃範囲は狭いほうに準拠 同一エンゲージに攻撃不可などは適用される 判定達成値-(5-Lv)							
カスタマイズ	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	判定ダイス+Lv個							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果：	組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)にする 判定後に装備している武器は全て破壊される							
剣精の手	3	2	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：	前提条件：カスタマイズ カスタマイズを組み合わせた武器攻撃の判定ダイスを振った後に使用 ダイスの出目を1つ10に変更 判定を行っている最中にも使用可能 1回の判定につき1回まで使用でき、1シナリオ[Lv+1]回制限							
クリスタライズ	1	4	メジャー	-	-	対決	100%	
効果：	攻撃力+[Lv*3] 装甲無視 1シナリオ3回制限							
原初の紫：妖精の手	3	5	オート	視界	単体	自動		
効果：	対象のダイス目一つを10に 1判定1回/シナリオLv回							
原初の黒：時の棺	1	12	オート	視界	単体	自動	100%	
効果：	相手が判定を行う直前に使用。判定は失敗となる。自動成功など、判定を行わないものには使用できない 1シナリオ1回							
原初の虚:ブリッツクリーク	1	4D10+2	イニシアチブ	視界	単体	自動	120%	
効果：	他エフェクトと併用不可 イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う 行動済みでも使用でき、メインプロセス後も行動済みにならない 1シナリオ1回制限							
イージーフェイカー：セキュリティカット	1							
効果：								
壁抜け	1							
効果：								

どこにでもいる高校3年生。ほどほどに真面目で、ほどほどに羽目を外す。

かつて所属していたUGN支部では前線の中心メンバーとして活動し、支部を支えていた。
しかし5年前、単独での偵察任務に出向いている間に支部がFHの襲撃を受け、仲間のほとんどは死亡、自分以外に唯一生き残った支部長も昏睡状態のまま長い眠りについている。
自身も実行犯のFH部隊と相打ちになり、数ヶ月意識不明の状態となった。

復帰後は霧谷の斡旋により各支部を転々とする日々を送っていたが、行く先々でかの「全滅支部長」のように疎まれ、挙句不当な手段で投入された督戦隊の襲撃を受けまたも絶体絶命の危機に陥る。
それを日本支部副支部長のローザ・バスカヴィルにすでのところで救われ、以降は彼女の駒として戦闘の激しい前線地域を転戦することとなる。

死んでいった仲間達の為にも必ず支部長を救い、FHを全てぶっ潰す。胸に秘めた激情に駆られ、今日も孤高の道を往く。

キャラクター名	プレイヤー名
時國 宏紀(ときくに ひろき)	

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
文書偽造	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								