キャラクター名: キリト

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男性	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある。		
経験点	0		引きこっていたことがある。		
			有名人の友達がいる。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9			19	3
		敏捷度	7			17 + 1	3
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	9			16	2
心	4	知力	5			9	1
		精神力	12			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 5	9	4	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 110 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	2			

戦闘特技

必殺攻撃	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	能力値1つを+1破壊すると1回だけ+13
腰 宝石	炎
足	
その他	

装備品	説明
左手 宝石	光

その他メモ

女性と見間違うような顔立ちと線の細さを持つ。あどけなさを感じる面差しに反して雰囲気は落ち着いており、実年齢が掴みにくい。
生まれて間もなく一家で事故に遭い両親を失い、母の妹夫婦の養子となる。10歳の時に自身の生い立ちを偶然知って以降、自分と他者との距離感が狂い出し、やがては関わりを恐れるようになっていく。結果、人付き合いが不得手な少年へと成長したが、世話になっている妹夫婦の生活を助けたいという思いで、冒険者となり、人と触れ合う事で以前よりは人付き合いはマシになった。妖精とは街の外で出会った。妖精とコミュニケーションを取っていたことも彼の人付き合いを改善する良い影響になったようだ。それとスズという義妹が一人いる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟