キャラクター名
リリア

プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	**Lv.1:**		**レベル**	40
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	26
種族	フィルボル			**境遇**	略奪
出自（効果）	闇の一族			**目標**	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	48	52	9	7	8	55	12
ボーナス	16	17	3	2	2	18	4
クラス修正	0	3	0	0	0	4	1
他修正				1		5	
能力値	16	20	3	3	2	27	5

HP	359
MP	383
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	53	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	古木の冠					0	4		-1
胴部	銀狼の鎧				-2	21	0		-3
補助	スターポイントアーマー				-1	12	0		-1
装身具	豊穣の花冠								
能力値			20	0	3	0	27	5	21
スキル						1	4		
その他							1		
総計(右)			20	53	0	34	36	2	16 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	20			20	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
HP1 MP4	
ランチボックス	
理力符×5	
MPポーション×5	
ベルトポーチ、異次元バッグ	
ポテンシャルポーション	
ルネスドリンク：赤×2	
野菜×55	
にく×10	

現在重量： 78		
最大重量： 108	所持金： 2350	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に魔法防御力+3								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ワイドプロテクション	★	4	プロテクション	-	自身	自動成功		
効果： プロテクションの対象を範囲（選択）に								
フィールドプロテクション	★	-	プロテクション	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果： プロテクションを場面選択、視界に								
守護結界	3	10	DR直後	30m	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象が受ける予定のダメージ-[5D+(SL×10)]								
神域の守護	★	10	守護結界	-	自身	自動成功		
効果： 守護結界を対象：範囲（選択）化、効果+2D								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1	
効果： ダメージを0に変更する								
慈愛の御手	★	-	DR直後	視界	単体	自動成功	シナリオ1	
効果： ダメージを0に変更する								
信仰の盾	★	-	DR直後	視界	場面（選択）	自動成功	シナリオ1	
効果： ダメージを0に変更する								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象をカバーする　行動を使用しない								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL	
効果： カバーリングの射程を20mに								
カウンターショット	★	-	判定直後	武器	単体	命中判定	魔導銃、シナリオ1	
効果： 対象の命中判定の達成値を難易度として命中判定　成功すればその攻撃は失敗								
フードトラップ	★	7	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1	
効果： 「対象：範囲、範囲（～体、選択）」のスキルを「対象：単体※」に変更する								
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果： バッドステータスを受けた直後に受けたものを全て回復								
小さな奇跡	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーン1	
効果： メジャーアクションでの判定後、ダイス1個を6に変更する								

称号クラス：ハイランダー
キャリバーガンパード:攻撃CL+13
命中:器用+5+4D(+1D(フリンジマスタリー))(+1D(ワンツーブロウ))(+1D(ラッシュナックル))(+2D(インテリジェンス))
ホーリーヒットダメージ:攻撃+精神+2(ゴッデスブレス)+3D(+精神基本値+20(パニッシャー))(+精神+10(シャインストライク))(+精神基本値(ファランクスクラッシュ))(+15+精神(ホーリースマイト))
トリプルブロウ：上記-1D

キャラクター名
リリア

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
リリア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象の[HP]を[3D+CL×3]回復　☆ダイス追加							
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象の戦闘不能を回復しHPを[2D]点にする　対象は行動済							
フードアロマ	1	5	メジャー	20m	場面（選択）	魔術	シナリオSL	
効果：	対象をあなたのいるエンゲージへ移動させる。エンゲージ離脱もさせられ、封鎖もされない　☆コスト0							
ミラーアタック	★	-	判定直後	-	自身	-		
効果：	フェイト3　命中ダイスを1個6にする							
パニッシャー	5	10	DR直前	-	自身	自動成功	シナリオSL	
効果：	ダメージ+[精神基本値]							
ハイパニッシャー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	パニッシャーの効果+10							
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	キャリバー取得							
キャリバーガンパード	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	魔導銃の攻撃力+[SL×3]、[重量:6][装備部位:双]							
アブストラクター	★	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	マジックアイテム以外の武器の種別に魔導剣を追加							
ツインギミック	★	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	魔導剣の武器の種別に格闘を追加							
ヒュージエッジ	★	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：	魔導剣の武器の重量+3、攻撃+7、行動-3							
スペシャルポーション	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	ポテンシャルポーションを1個取得							
スペシャルドリンク	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	ルネスドリンクを[SL×2]取得							
アームズマスタリー：魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃	
効果：	武器を使用した命中判定+1D							
アブストラクターマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	魔導剣	
効果：	武器を使用した命中判定+1D							
神の戦士	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器を利用した命中判定+5							
フリンジスイング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	[狂戦士化]中白兵攻撃の命中判定+1D							
フリンジマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	[狂戦士化]中、ムーブ、マイナー、メジャーのコストに-1							
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果：	武器攻撃のダメージに+[精神]							
マインドアデプト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	[精神]+2							
聖なる契約	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	アコライト、パラディン、プリーストのダメージ増加スキルに+10							
アンリミテッドアームズ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	マジックアイテム以外の武器の種別に召喚具を追加							

キャラクター名
リリア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トゥルースマイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ホーリースマイトの効果を「武器攻撃のダメージ+[SL×3+精神]」に							
ファランクススタイル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	防具のクラス制限なし、重量制限を精神基本値に変更							
マイティストライク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔導銃でホーリーヒット可能、コスト+4							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	最大MP+CL							
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	奇襲攻撃を受けた時リアクションに-1Dされない							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	器用基本値+3							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	精神基本値+3							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	幸運基本値+3							
エグゼキューターⅠ	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功	アコライト	
効果：	フェイト1　シーン中[精神]+3							
エグゼキューターⅡ	1	-	フリーアクション	-	効果参照	自動成功	アコライト	
効果：	フェイト1　武器攻撃の相手のリアクション-1D							
エグゼキューターⅢ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1、アコライト	
効果：	フェイト1　武器攻撃と同時　ダメージを貫通ダメージにする							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	シーン1	
効果：	ポーションを1個使用する							
ゴッデスブレス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	武器攻撃のダメージ+2							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	スキルへの[精神]でのリアクション+1D							
サクセション	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	プリプレイに装備している武器か防具一つに攻撃力+1か物防+1か魔防+1							
ダンジョンマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ミドルフェイズでダンジョンシーンかつ戦闘以外ならあらゆる行為判定に+1							
キャッチアウト	1	5	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオSL	
効果：	対象がメジャーで攻撃したメインプロセス後に使用　そのスキルに対するリアクションに+2D							
フェイバリットランド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	隠密、騎乗、飛行のどれでもないなら物防魔防+1							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	携帯品重量制限が[筋力基本値]×2							
ホムンクルス	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	シーン1	
効果：	フェイトを使用上限以下消費　MPを[CL×消費フェイト]回復							
効果：								