

キャラクター名  
プレアデス

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	200 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	76
肉体	4	0	0			4	行動値	20
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	20
精神	2	1	3	2		8	戦闘移動	25
社会	1	0	0			1	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
滅びの雨	RC	19r+1		32		ダイス19C値6: 1+2→3+4+6+8+9リD-3
滅びの光	RC	19r+1		32		ダイス19C値6: 1+2→3+4+8+9リD-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
ありえざる存在	P	N			
悪夢の鏡像	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
雷の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ダイス+1 v (3)								
電磁誘導	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 相手のリアクションダイス-Lv								
雷攻撃	5	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃+「1 v*2」 (+10)								
解放の雷	3	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: メジャーのC値-1.攻撃「1 v*2」 (+6)								
磁力結界	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値「Lv+」D								
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果: 3回まで対象を3体にする								
陽炎	3	3	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: ダイス+4								
プラズマカノン	2	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果: 攻撃力+「1 v*2」 (10)								
コンセントレイト: BD	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-lv(下限-7)								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

《スキル名》	/SL /タイミング	/判定/対象	/射程/コスト/効果など
《ワーディング》	/★\$/オート\$	/自動/シーン/視界/-	/\$ /非オーヴァードのエキストラ化
《リザレクト》	/1\$/気絶時\$	/自動/自身 /-	/[SL]d\$/コスト分のHPで復活
《雷の加護》	/5 /マイナー	/自動/自身 /至近/2	/ダイス+1 v (3)
《電磁誘導》	/5 /マイナー	/自動/自身 /至近/2	/相手のリアクションダイス-Lv
《雷攻撃》	/7 /メジャー	/対決/- /-	/2 /攻撃+「1 v*2」 (+10)
《開放の雷》	/5 /メジャー	/自動/単体 /視界/4	/メジャーのC値-1.攻撃「1 v*2」 (+6)
《磁力結界》	/5 /オート	/自動/自身 /至近/3	/ガード値「Lv+」D
《要の陣形》	/5 /メジャー	/-/ /3体 /-	/3 /3回まで対象を3体にする
《陽炎》	/5 /リアクション	/対決/自身 /至近/3	/ダイス+4
《プラズマカノン》	/4 /メジャー	/対決/単体 /視界/4	/攻撃力+「1 v*2」 (10)
《コンセントレイト: BD》	/3 /メジャー	/-/ /-	/-/ /2 /C値-lv(下限-7)