キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	-98500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11	20		41	6
		敏捷度	9	28		47	7
体	8	筋力	7	9		24	4
		生命力	10	14		32	5
心	5	知力	5	3		13	2
		精神力	7	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	ライダー	10
フェンサー	16		
マギテック	10		
スカウト	11		
エンハンサー	8		
アルケミスト	1		

戦闘特技

タフネス	2122p	なぎ払い	IB38 p
バトルマスター	3143p	斬り返し	IB36 p
トレジャーハント	2120p	急所狙い	FC27p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟S/アックス	IB31 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
命中強化	IB32 p		p
武器の達人	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1000 /合計 1000

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	21	22	19
グラップラー	0			
フェンサー	16	22	23	20
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー			合計値 23	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	47 m	141 m

回避	防護点
2d+ 23	0

HP
95

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/×	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 19

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟