キャラクター名
イクサ

プレイヤー名

種族	マナフレア	種族特徴	溢れるマナ、マナの手		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	始まりの剣を求めている(いた)・神に入信を迫られたことがある・冒険に誘われたことがある 銃で撃たれたことがある・罪を犯したことがある・弱みを握られている 忘れられない恐怖を経験したことがある・特定の色を激しく嫌っている(いた)・近所に芸術家が住んでいる(いた)		
経験点	100				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	1		19 + 1	3
		敏捷度	11			19	3
体	8	筋力	18	2		28 + 2	5
		生命力	12			20	3
心	2	知力	8	1		11	1
		精神力	9	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
かばう	IB36 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
レジスタンス		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	グレートウォール		30	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	5	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミノタウロスアックス	2H	30		2d+ 8	11	10	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 5	11

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ

○人称とか
鎧無し→　1人称：ぼく　2人称：きみ　3人称：○○さん　めっちゃ無口
鎧あり→　1人称：私　　2人称：貴殿　3人称：○○殿　　普通に喋る。騎士道精神あふるる

○方向性：2H全薙ぎしつつマナの手で盾持って庇いマン

＊＊
○来歴
目を覚ますと、記憶喪失だった。自分の名前と、15歳という年齢と、故郷のものと思われる言葉だけは覚えていた、
誰かに助けを求めて話しかけても、首をかしげるばかりで、向こうの言ってることもわからない。
お金も、頼る人も、何も無いので、物を盗んでは何とか食いつないできた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イクサ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
保存食（一週間分）x2 ○□□○□□
架け橋のエンブレム ○□□○□□
救命草x5 ○□□○□□
魔香草x3 ○□□○□□
マテリアルカード緑Ax3 ○□□○□□
着替えセット ○□□○□□
使ったその他 ○□□○□□

所持金 2849 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 89 /合計 89