キャラクター名	プレイヤー名
ソフィーナ・ハーバー	

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	情報屋	カヴァー	
オプショナル		年齢	25歳	性別	
覚醒	犠牲	衝動	解放	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	1	0			3

HP	27
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話(+サイコメトリーLv3)	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：↑以外(サイコメトリーLv3)		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ノクスクヴェル	白兵	3r	3	12		《インフィニティウェポン》で作成する武器
「タイマンなんて、苦手なのだけど」	白兵	6r	3	+15		C値7　コンセントレイト：モルフェウスLv3+カスタマイズLv3+咎人の剣Lv3
「私の刃はどこまでも届くわよ？」	白兵	6r	3	+15		C値7/範囲(選択)　コンセントレイト：モルフェウスLv3+カスタマイズLv3+ギガンティックモード+咎人の剣Lv3
「大丈夫よ、私が守るわ」						ガード　炎陣+氷盾Lv3　＊G値+15+3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：生還者-リターナー-	P	N		
オフィーリア	P　慈愛	N　不安		
我聞 業　※タイタス	P　同情	N　嫌悪		
形無　圭	P　感服	N 不快感		
今宮 凪彩	P　執着	N　恥辱		
スクイ シズク	P　同情	N　憐憫		
One Way	P　慈愛	N　不安		

最大財産P:	6	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
先陣の火	2	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果：ラウンドの間、行動値+[LV*5]。1シーンに1回								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：武器を作成し、装備。武器欄にデータ								
サイコメトリー	3	1	メジャー	-	-	<情報：>		
効果：<情報：>の判定のダイスを+[LV*2]								
コンセントレイト：モルフェウス	3	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果：C値-LV。								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	対決<白兵>		
効果：組み合わせた判定のダイスを+LV個。								
咎人の剣	3	4	メジャー	-	-	対決<白兵>	リミット	
効果：インフィニティウェポンで作成した武器のみ。攻撃力を+[LV*5]する。								
ギガンティックモード	★	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決<白兵>		
効果：組み合わせた攻撃を範囲(選択)に変更。ただし使用後武器破壊。								
ジェノサイドモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決<白兵>		
効果：トループのみ。命中した場合、戦闘不能にする。ダメージは与えられない。１シナリオにLV回まで。								
炎陣	★	2	オート	至近	自身	自動		
効果：カバーリングを行う。１メインプロセスに1回まで。								
氷盾	3	2	オート			自動		
効果：ガード時、G値+[LV*5]								
テクスチャーチェンジ	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果：機能を変更せずに外見だけを変更する。見破る際は<知覚>判定が必要。								
自動体温	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果：自分の体温を最適に保つ。他の人間と比べて疲労しにくい。								
効果：								