キャラクター名

オルナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	07　渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
68:絵	
87:物語	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫さま		ダメージ	0	0〜1	ダメージを受けたとき、対象の姉妹のアクションのコスト-1
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを修復させる
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。
サブクラス		引き裂き		オート	なし	自身	あご　こぶしに切断を追加(反映済み)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１+切断
頭		アドレナリン		オート	0	自身	1
頭		野獣の眼光		ジャッジ	1	0〜1	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１+切断
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		特性アームウォーマー		オート	2	0	腕のみ常に防御1。腕の白兵肉弾攻撃のダメージ+1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		腐ったのうみそ		オート	なし		2　装備箇所にダメージ受けたとき任意の基本パーツを追加で損傷
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
腕		スケッチブック		オート			