キャラクター名

ジェシカ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	3

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
教室	いくら感謝してもしきれない人がいた。まだ「ありがとう」も言っていない…はず、会えたら、最初にその言葉を伝えなければ。ああ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だったろう。
感謝	黒板、椅子、机、教壇…みんなが座っていたり、座っていなかったり。遊んだりしゃべったり勉強したり…あの教室に戻りたい。みんなどこに行ったんだろう…わたしはドコにいるんだろう。
花壇	あなたは花の世話をする。肥料を水を、虫を取り、きれいな花が咲くように。花が実を結ぶように。長い時間をかけた作業だったろうけれど。記憶の中ではすぐに訪れる。あの花壇は今どうなっているだろう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スミレ	保護	3	①②③④⑤	
インフィ	信頼	3	①②③④⑤	
ロベリア	友情	2	①②③④⑤	
アマハ	憧憬	3	①②③④⑤	
トリヒドラ	友情	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	支援３。コストとして任意の未練に狂気点を１点加える
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の攻撃判定の出目＋１
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃の攻撃判定出目－１、コスト－１(最低１)
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定出目＋１、ダメージ＋１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		ショットガン		アクション	2	０－１	射撃攻撃１＋爆発、攻撃判定の出目＋１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	１－３	射撃攻撃５
腕		ミサンガ		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練を１つ選んで狂気点を１点減らす(損傷時修復不可)
メインクラス		衝動		オート	なし	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに任意の未練に狂気点１点を加えることでコストとしてもよい