

キャラクター名
ル・シャッコ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18(外見)
冒険者Lv	17	経歴	かつて信頼できる友人がいた		
経験点	18770		たどり着きたい場所がある 体に傷跡がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	39	2	54	9
体	15	敏捷度	6	18		31 + 2	5
		筋力	6	30		51	8
心	8	生命力	4	23		42	7
		知力	11	53		72	12
		精神力	8	12		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17		
プリースト/キルヒア	15		
レンジャー	9		
セージ	7		
エンハンサー	15		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p
ルーンマスター	IB34 p	魔力撃強化	IB32 p
バトルマスター	3143p	頑強	IB29 p
治癒適性	2122p	武器の達人	IB31 p
不屈	2123p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
ポーションマスター	2123p	防具の達人	IB32 p
鋭い目	2120p	マルチアクション	IB39 p
弱点看破	2121p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	IB31 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	クラーケンスタビリティ
キャッツアイ	クリティカルレイ
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
タイタンフット	
キャッツアイ	
トロールバイタル	
フェンリルバイト	
ヘルシーボディ	

名誉アイテム	点数
異形の面専用化	50
クラウゼ流一刀霸王剣入門	150
ガイアグリヴァー専用化	50
2つ名「青眼虎」	20
インペリアル専用化	50
信念のリング専用化	50
名誉点所持	5430 /合計 5800

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	17	26	22	25
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 インペリアル (オールタイム・防弾・マナタイト加工済)		33	-1	15
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	21	18

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ガイアグリヴァー (イグニタイト加工)	2H	35	-2	2d+ 24	10	28	95										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
3点魔晶石x80	○□□○□□
アルケミカード金 (S) x25	○□□○□□
スカーレットポーションx20	○□□○□□
月光の魔符+2x15	○□□○□□
陽光の魔符+2x15	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□

人形x20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	154800
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	40 m	120 m	2d+ 21	18	125
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 19	2d+ 0	2d+ 24	2d+ 22	75	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	27			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識に+1
耳 蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動可能
顔 異形の面	異貌時にMP・HP回復
首 聖印 (キルヒア)	
背中 インテリアマルサック	探索・魔物知識・危険感知・畏感知+1
右手 信念のリング	精神抵抗に+1
腰 不撓のバックル	ガン・魔法の矢の攻撃を精神抵抗判定できる (成功で半分)
足 韋駄天ブーツ	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
元々はユレリア地方の出身で、村に居られなくなったため生きるために冒険者や傭兵になり各地方を転戦。必ず生還し、また味方した側に勝利をもたらすことから青き目の虎、青眼虎の2つ名で広く伝わることになる。	○□□□⑤
傭兵時代に契りを結んだ友と一時期転戦した時に胸に大きな傷を受ける。彼は名を上げて様々な事情で居られないもの達の居場所を作るために戦う。	○□□□⑩
-----	○□□□⑮
-----	○□□□⑳
一般技能：ソルジャー8、バウンサー7、ランバージャック4	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉚