

キャラクター名 シグ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	有名人の友達がいる (いた)		
経験点	0		一定期間の記憶がない 冒険に誘われたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4			19	3	ファイター	2		
敏捷度	3			18	3	レンジャー	1		
筋力	9			18	3	エンハンサー	1		
生命力	11			20	3				
知力	7			10	1				
精神力	8			11	1				

戦闘特技	
防具習熟/金属鎧	222 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術
ビートルスキン

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	2	5	5	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		ランク	筋力	回避力	防護点				
	鎧	スプリントアーマー						15		5
	盾	ラウンドシールド						8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						1				
回避技能	ファイター			合計値	5	7				

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+	5	10	5	15									
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石 (1点)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	40 G
	預金・借金
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+	5	7
					26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	
		2d+	5	2d+
			7	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
シグはシャドウの集落に暮らしていた青年。性格は陽気であり仲間思い。月神シーンと融合神リルズを信仰している。	○□□□⑤
幼い頃の記憶が曖昧であり、暗視が効かない暗闇がトラウマ。また何かを失うことを酷く恐れる。小さいものが好きでコボルドに対しても友好的。ただし敵対するものには容赦しない。	○□□□⑩
数年前とある名の知れた冒険者が訪れた際に稽古をつけてもらい、筋がいいと褒められ冒険者になることを勧められたことがきっかけで冒険者を志すようになる。その人を師匠と(一方的に)呼び敬愛しており、もし師匠が今も冒険者であれば一緒に旅をすることが出来たのに……と残念がっている。	○□□□⑮
冒険者になるためにまずはその元冒険者が営んでいるというギルドへ向かっているが、元来の陽気な性格が災いして寄り道ばかりで中々辿り着かない。運び屋をやっており運んで観光して運んで観光しての繰り返し。本人的には師匠の下に着くまでは自分は冒険者ではないという認識	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔