キャラクター名

クローネ・フォーゲル

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	3

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
演奏	
買い物	
答え合わせ	破棄
教室	
ピクニック	破棄
授業	
袖振り合うも	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ゆき	嫌悪	2	①②③④⑤	
シオン	執着	1	①②③④⑤	
ミハエル	信頼	1	①②③④⑤	
ナリ	恋心	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目＋１してよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害２。その後、同対象に射撃攻撃１を行ってよい
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」のマニューバを一つ再使用可能にする
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃２＋連撃１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃１、攻撃判定の出目＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		ジャッジ	4	自身	移動１
腕		小さなアンデッド		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援１
胴		しょくしゅ		ラピッド	1	0~1	移動妨害１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		作りかけのフルート		オート			たからもの