

キャラクター名
要大牙

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ		ワークス	番長連A	カヴァー	番長連
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	加虐	初期侵食率	32	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	0	2		7	行動値	8
感覚	1		0			1	(非装備時)	8
精神	1		0			1	戦闘移動	13
社会	2		0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:	4		芸術:			知識: 武道	1		情報: アcademia	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
エアロドライブ	白兵	7r-1	0	LV+5		
コンボA(↓100)	白兵	14r-1		22		装甲無視、ダメージダイス+1D
コンボB(↑100)	白兵	16r-1		26		装甲無視、ダメージダイス+1D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
Bランク: アタッカー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
破壊者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト: キュマイラ	2	2	メジャー					シンドローム
効果:	C値-LV							
完全獣化	2	6	マイナー					
効果:	肉体ダイス+ (LV+2)							
エアロドライブ	5	2	マイナー					
効果:	素手変更							
一閃	1	2	メジャー			白兵		
効果:	全力移動しつつ攻撃							
吠え猛る爪	5	2	メジャー	武器		白兵		
効果:	装甲無視、攻撃力- (5-LV)							
バトルビート	3	2	マイナー					
効果:	ハヌマーンのエフェクトを使ったときダイス+LV							
獣の力	5	2	メジャー	武器		白兵		
効果:	攻撃力+ (LV×2)							
浸透撃	2	2	メジャー	武器	単体	白、射		
効果:	ガード不可に、シナリオLV回							
ライトスピード	1	5	マイナー				100	
効果:	メジャーを2回、C値+1、シナリオ1回							
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲(選)	白兵		
効果:	範囲変更、シナリオLV回							
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果:	行動0、攻撃力+[LV×5]							
魔獣の証	3	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果:	HPを[LV×10]回復して戦闘不能復活							
軽功	★							
効果:	とびはねる							

メモ				
----	--	--	--	--

