

キャラクター名 『赤焰の戦斧』セリア・ストライフ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	7	経歴	溺れたことがある		
経験点	1650		神器を見たことがある 近所に芸術家が住んでいる		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	14	2		20 + 2	3				
体	11	敏捷度	6	2		12	2	プリースト/グレンダール	6		
		筋力	11	2		24	4	スカウト	3		
		生命力	10	3		24	4	エンハンサー	3		
心	5	知力	4	4		13	2	アルケミスト	2		
		精神力	15	5		25	4				

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
なぎ払い	1B38 p		p
マルチアクション	1B39 p		p
頑強	1B29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベアー			
キャッツアイ			
ビートルスキン			
ヴォーパルウェボン			
パラライズミスト			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	9	8	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラッディ=トウ=リッパー <small>HP-5することでダメージ+5 魔法の武器 イグニタイト加工 元の武器 [Fスサイズ]</small>	振2H	17	1	2d+ 12	11	13	42										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 9	8	77

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 11	2d+ 11	45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	8			

装備品	説明
頭 猫耳カチューシャ	とてもカワイイ
耳 聖印(グレンダール)	
顔	
首	
背中	
右手 月光の指輪	壊すと精神抵抗+2
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	
アルケミーキット	

— その他メモ —

とある場所のとある村出身。幼い頃に谷底に落ちて流される。その時セリア4歳。運良く流れ付いた先で道行く商人に拾われ、大きな都市でなら元いた場所も探せるだろうとルキスラ帝国まで送られる。しかし子どもに地理的な知識などなく、覚えているのは『光り輝く何か』に祈りを捧げる村の光景程度。結局元の場所に帰ることは叶わず最近までグレンダール神殿が運営する孤児院で生活。いつまでも世話をかけちゃいけないという気持ちと少しばかりの反抗期の結果冒険者の宿の門を叩いた。なお、現在本人は元いた村に帰りたいとかそういうことは思っていない模様。

……であったはずなのだが、最近自身のアイデンティティについて悩んでいる。ルーツを知らぬまま生きていくことに言いようのない浮遊感を感じながらも、自己を確立させる術を持たない少女はなんとなく日々を過ごしている。明確な"自分"というものが無い。夢も目標もなく、ただただ流されるままに動き、物事を斜に構えて受け流す。そして敵は全否定。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

