キャラクター名
キノ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	狩人	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7		46	66	11
		敏捷度	10		14	37	6
体	9	筋力	1		10	20	3
		生命力	2		19	30	5
心	8	知力	9		35	52 + 2	9
		精神力	8		26	42	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	17	エンハンサー	6				
プリースト/風来神ル=ロウド	2	バード	1				
フェアリーテイマー	2						
マギテック	16						
スカウト	3						
レンジャー	3						
セージ	12						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
精密射撃	IB30p		p		p
武器習熟A/ガン	IB31p		p		p
武器習熟S/ガン	IB31p		p		p
射手の体術	IB29p		p		p
両手利き	IB32p		p		p
魔法収束	IB39p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
魔法制御	IB32p		p		p
デュアルアクション	FC27p		p		p
鷹の目	IB30p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	17	28	23	20

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のアラミドコート		5	1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		24	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のバスターライフル 射程50m、装填3、魔法の武器化	2H	20		2d+ 28	10	33											
魔法のバスターライフル 射程50m、装填3、魔法の武器化	2H	20		2d+ 28	10	33											
魔法のバスターライフル 射程50m、装填3、魔法の武器化		20		2d+ 28	10	33											
魔法のダブルバレル 射程50m、装填2、魔法の武器化	2H	20	1	2d+ 29	10	33											
魔法のダブルバレル 射程50m、装填2、魔法の武器化	2H	20	1	2d+ 29	10	33											
魔法のダブルバレル 射程50m、装填2、魔法の武器化	2H	20	1	2d+ 29	10	33											
魔法のダブルバレル 射程50m、装填2、魔法の武器化	2H	20	1	2d+ 29	10	33											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 29	10	28											

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	39 m	117 m

回避	防護点
2d+ 24	3

HP
83

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 27

MP
104

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	11			
妖精魔法	2	11			
魔動機術	16	25			

装備品		説明
頭	フローティングスフィア（大）	OP<ターゲットサイト>OP<ショットガン・バレット>OP<グレネード>
耳	フローティングスフィア（大）	OP<アンチミサイルフィールド>OP<ジェノサイド・バレット>OP<クリティカル・バレット>
顔	異形の面	MPを回復する。「異貌」中は回復速度が上がり、HPも回復する。
首	フローティングスフィア（大）	OP<エフェクト・バレット>OP<レーザー・バレット>OP<ホーミングレーザー>
背中	野伏のドミネーターズマント	
右手	知力の腕輪	
腰	多機能ガンベルト	
足	フローティングスフィア（大）	OP<スーパーノヴァ>OP<ヒーリングシャワー・バレット>OP<ミニマムリーブ>
その他	野伏のセービングマント	

装備品		説明
	マギスフィア（大）	OP<リピート・アクション>
左手	正しき信念のリング	
	マギスフィア（大）	OP<クイックローダー>OP<オートガードⅡ>OP<リーブレンジ・ショット>
	マギスフィア（大）	OP<リピート・アクション>

その他メモ

```
-------------------先制----------------
2d6+{スカウト}+{敏捷B}　先制（スカウト{スカウト}+敏捷B{敏捷B}）
-------------------探索・追跡----------------
2d6+{スカウト}+{知力B}　足跡追跡（スカウト{スカウト}+知力B{知力B}）
2d6+{スカウト}+{知力B}+1 探索（スカウト{スカウト}+知力B{知力B}）
2d6+{スカウト}+{知力B}+1 罠感知（スカウト{スカウト}+知力B{知力B}）
2d6+{スカウト}+{知力B}　聞き耳（スカウト{スカウト}+知力B{知力B}）
2d6+{スカウト}+{知力B}+1 危険感知（スカウト{スカウト}+知力B{知力B}）
-------------------解除・設置----------------
2d6+{スカウト}+{器用B}　解除（スカウト{スカウト}+器用B{器用B}）
2d6+{スカウト}+{器用B}　罠設置（スカウト{スカウト}+器用B{器用B}）
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
キノ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○	ソレイユ語	○				
神紀文明語		○	バジリスク語	○	○			
ドラゴン語	○		エイギア	○	○			
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							
ライカンスロープ語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 29	10	28											

キャラクター名
キノ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 29	10	28											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 3680 /合計 4000

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□

所持金 220 G

預金・借金 G