

キャラクター名 ストレイ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	部位操者	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	7	経歴	幼少時、身体能力が著しく劣っていた		
経験点	1040		殺戮に飽きた 体に傷痕がある		

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	1		19 + 1	3	グロウプラー	7		
体	14	敏捷度	6	4		22 + 2	4	フェアリーテイマー	2		
		筋力	10	1		25	4	スカウト	1		
心	6	生命力	8	4		26	4	エンハンサー	2		
		知力	16	2		24	4	フィジカルマスター	3		
		精神力	7			13	2				

戦闘特技			言語			会話	読文
追加攻撃	220 p		交易共通語	○	○	○	○
投げ攻撃	225 p		ドレイク語	○	○		
カウンター	2120 p		汎用蛮族語	○	○		
鎧貫き	1B39 p		妖精語	○			
両手利き	1B32 p						
魔力撃	1B39 p						
頑強	1B29 p						
超頑強	1B29 p						
	p						
	p						
	p						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
アンチボディ	

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要	必要					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点		
ファイター	0				鎧	アラミドコート			15	1	2
グロウプラー	7	10	11	11	盾						
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
シューター	0				回避技能	グロウプラー			合計値	13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
セスタス/生来魔剣	1H	1	1	2d+ 11	10	11	1												
<i>グロウプラー専用、パンチ強化</i>																			
ハードブッカー	1H	5	2	2d+ 12	10	12	10												
<i>グロウプラー専用、パンチ強化</i>																			
パワーリスト	1h	5	1	2d+ 11	9	12	10												
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	24 m	72 m	2d+ 13	3	77	妖精魔法	2	6			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	5	19							

装備品	説明	装備品	説明
頭 帽子			
耳			
顔 眼帯			
首 宝石ケース	光 2、闇 2		
背中			
右手 敏捷腕輪			
腰 ブラックベルト			
足			
その他 器用指輪		左手 器用指輪	

<p>その他メモ</p> <p>「どうして私がここに来たか、か」  「忘れてしまったな、そういうことは」  「ただ、私は幸いに幸いを重ねる生を求めて此処に来た」</p> <p>[来歴]  目が覚めた時、自分は一人だった。  浅くはない傷で全身が覆われ、吹雪が吹き荒れる山で目を覚ました。  自身の周りには追手となった者の死体が転がり、自身の手には割れた魔剣が握られていた  自分がドレイクで、追手をかるうじて追い払って此処まで来たことだけはわかった。  だが、それ以上のことは思い出さず。出来ず。  どうか怪我と疲労を癒やししながら、エイジャまでやってきた。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑬</p> <p>□□□□⑰</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉛</p> <p>□□□□㉞</p>
---	--

